



# Desarrollo Web Full Stack

---

Bootcamp



# Índice

---

**01** U Camp

**02** Bootcamp Desarrollo Web Full Stack

**03** Staff U Camp y Coaches

**04** Mindset Digital

**05** Manifiesto

**06** ¿Cómo funciona una U Class?

**07** Aprendizaje modular

**08** Temario

---

**09** Proyectos

**10** Auto-aprendizaje y acompañamiento

**11** Oportunidades profesionales

**12** Testimonios

**13** Insignia Digital

**14** Inscríbete en tres pasos

**15** Habilidades Blandas

**16** Último módulo personalizable



# Quiénes somos

Somos una plataforma **EdTech** enfocada en el desarrollo de **habilidades digitales en tiempo récord**, a través de una experiencia de aprendizaje única.

**Conoce el U Camp Method** mediante el cual podrás aprender desde cero, de la mano de expertos en la industria, con acompañamiento real y a través de proyectos.



# Bootcamp Desarrollo Web Full Stack

**En este Bootcamp, aprenderás a construir aplicaciones web,** incluyendo desarrollo de comercio electrónico, a través del lenguaje JavaScript. Desarrollarás múltiples proyectos y contarás con el apoyo de coaches expertos.



**Fecha de inicio**  
mensual



**Sesiones en vivo\***  
Sabatinas o días de  
semana



**Duración**  
8 meses



**Inversión**  
~~De \$4,480.00~~ a \$3,900.00 MXN



**Dedicación**  
10 hrs. por semana



# A quién va dirigido

El **Bootcamp de Desarrollo Web Full Stack**, está diseñado para beneficiar a emprendedores, recién graduados, profesionales y entusiastas de la programación y el desarrollo web, así como del comercio electrónico. Este programa ofrece una oportunidad invaluable para impulsar su carrera al adquirir habilidades y técnicas de vanguardia utilizadas en el campo del desarrollo web.



**Desarrollo Web Full Stack**



# Algunas de las tecnologías que aprenderás

La inversión en este Bootcamp cubre todas las herramientas\* que necesitas, **sin costo extra.**



Descubre todos los detalles **haciendo clic en los logos.**



## Microsoft Teams

Donde la colaboración, las sesiones y el acompañamiento suceden.



## Visual Studio Code

Es el editor de texto en el que construiremos código y el producto final.



## Github

Plataforma de contenidos donde puedes consultar los temas o las actividades que se vienen, en todo momento.



## Loom

Para grabar tu pantalla y presentar tu demo, desde el código al funcionamiento.



# Algunas de las tecnologías que aprenderás

Desarrolla proyectos reales y **crea tu portafolio para iniciarte en la industria tecnológica:**



Descubre todos los detalles **haciendo clic en los logos.**



**HTML5**

Lenguaje de etiquetas para el desarrollo y maquetación de sitios web.



**React**

Librería para construir componentes de manera organizada, precisa y fluida, acompañada con tus datos.



**JavaScript**

Lenguaje de programación que te permitirá implementar funciones avanzadas en tus proyectos.



**Node.js**

Ambiente de desarrollo con JavaScript que te permitirá ampliar las herramientas para tus aplicaciones.



**ChatGPT**

El formato de diálogo hace posible que ChatGPT responda preguntas de seguimiento, admita sus errores, cuestione premisas incorrectas y rechace solicitudes inapropiadas.



# Expertos y staff

Conoce algunos de los expertos que te acompañarán en tu Bootcamp:



**José Alfredo Hernández**

Experto y Coach U Camp



**Brian Guzmán**

Experto U Camp  
Ing. Informático / MBA



**Andrea Carmona**

Program Manager U Camp



**Cristina García**

Learning Experience Specialist  
U Camp



**Araceli Campos**

Directora U Camp





# ¿Cómo funciona una U Class?

Tendrás sesiones de aprendizaje en vivo, donde se abordan dinámicas y casos reales de aplicaciones que enfrentan los desarrolladores en su día a día. Siempre estarás acompañado de un coach experto.

## ✔ Actividades individuales y grupales

Ejercicios con diferentes niveles de dominio, guiados, abordados con herramientas de colaboración como *GitHub*.

## ✔ Resolución de dudas en vivo

Los coaches estarán disponibles para resolver tus dudas en tiempo real.

## ✔ Live Coding

Codea y recibe retroalimentación, compara con otras soluciones y sigue codeando.



¿Cómo funciona una U Class?



# Aprendizaje modular

## Experiencia U Camper

1

### Módulo 1

#### Fundamentos de Programación

4 semanas

Comprender el funcionamiento de un algoritmo, lenguajes y paradigmas existentes en la programación, para lograr escribir en código una serie de rutinas para que la funcionalidad que se necesita mostrar tenga contexto visual y así lograr estructurar la información.

2

### Módulo 2

#### Funciones de JavaScript

4 semanas

Adquirir los conocimientos necesarios en JavaScript para ser capaz de desarrollar una aplicación utilizando los conceptos y habilidades en programación.



# Aprendizaje modular

## Experiencia U Camper

3

### Módulo 3

#### Atributos y etiquetas con HTML y CSS

4 semanas

Utilizar sintaxis, atributos y etiquetas de HTML y diseño visual a través de CSS.

Aplicar Bootstrap como herramienta de apoyo a interfaz, todo esto con el objeto de poder crear un catálogo de productos, siendo esta una aplicación CRUD.

4

### Módulo 4

#### Node.js

4 semanas

Ejecutar JavaScript utilizando Node.js, con el fin de implementar un backend que proporcione soporte al CRUD de productos, creando los endpoints necesarios para servir aplicaciones y procesar datos.



# Aprendizaje modular

## Experiencia U Camper

5

### Módulo 5

#### React

4 semanas

Escribir aplicaciones web en Javascript mediante ReactJS, utilizando componentización, webcomponents, Firebase, logrando así desarrollar un e-commerce.

5

### Módulo 6

#### MongoDB

4 semanas

Utilizar MongoDB para almacenar y gestionar datos de manera eficiente y confiable.



# Aprendizaje modular

## Experiencia U Camper

7

### Módulo 7

#### Front end y Back end

4 semanas



Desarrollar aplicaciones web tanto en el front end como en el back end, para diseñar, construir y desplegar aplicaciones completas, abarcando tanto la interfaz de usuario como la lógica de negocio y la gestión de datos.



# Temario

## Módulo 1

### Fundamentos de Programación

- Desarrolladoras y Desarrolladores referentes
- ¿Qué es un Algoritmo?
- Lenguajes de Programación
- Paradigmas de la Programación
- Full Stack Developer
- Breve historia de la World Wide Web

## Módulo 2

### Funciones de JavaScript

- JavaScript
- Uso general a través del navegador
- Variables
- Sintaxis y asignación de las variables
- Tipos de datos y estructuras en JavaScript
- Operadores
- Controles de Flujo
- Bucles
- Control de bucles
- Métodos de iteración en arreglos

## Módulo 3

### Atributos y etiquetas HTML y CSS

- HTML (HyperText Markup Language)
- Etiquetas
- Atributos
- Estructura
- Enlace
- Encabezados
- Párrafos
- Contenedores

## Módulo 4

### Node Js

- Callbacks
- Promesas
- Async/Await
- Conceptos de API Rest
- Consumo de una API
- Repositorios públicos
- Fetching
- Axios



# Temario

## Módulo 5

---

### React

- React
- Web Component
- Componentes
- Props
- State
- Ciclos de vida
- Eventos
- Error Boundaries

## Módulo 6

---

### MongoDB

- Integrar MongoDB a NodeJs
- CRUD en MongoDB
- Mongoose
- Modelos
- Middlewares
- CRUD con Mongoose
- Autenticación
- Autenticación y autorización
- JWT
- Signup

## Módulo 7

---

### Front end y Back end

- React: Context API
- Preparación de ambiente
- Context API (useContext) y estado global
- Reducers (useReducer)
- React: Integración con Backend (CRUD)
- Backend: Encender nuestro servidor y esperar llamadas del cliente
- Frontend: Comunicación de datos
- Paypal Sandbox



# Proyectos



## Módulo 1

### Frontend con HTML, CSS Y JavaScript

#### Proyecto 1

##### Algoritmo de Sistema de Costos

Desarrollo de un algoritmo utilizando pseudocódigo para resolver un problema específico y practicar tus habilidades en programación.

```
definir nombre_estudiante como cadena
definir calificaciones[3] como entero
definir resultados[3] como cadena
definir i, suma, promedio como entero

escribir "Introduce el nombre del estudiante: "
leer nombre_estudiante
```

## Módulo 2

### Funciones de JavaScript

#### Proyecto 2

##### Sistema de Votación en JavaScript

Desarrollar un programa en JavaScript que permita a los usuarios crear encuestas, votar y ver los resultados aplicando comandos en terminal.

```
// Paso 1: Definir la estructura de datos para las preguntas y las respuestas
const questions = [
  {
    question: "¿Cuál es la capital de Francia?",
    options: ["París", "Londres", "Roma"],
    correctAnswer: "París",
    userAnswer: "París" // Respuesta correcta
  },

```





# Proyectos

## Módulo 3

### Atributos y etiquetas HTML y CSS

#### Proyecto 3

##### Landing Page para un Negocio

Creación de un sitio web estático o "landing page" para un negocio, cuyo objetivo es mostrar la propuesta de valor del negocio, presentar sus productos y generar interés en los usuarios.



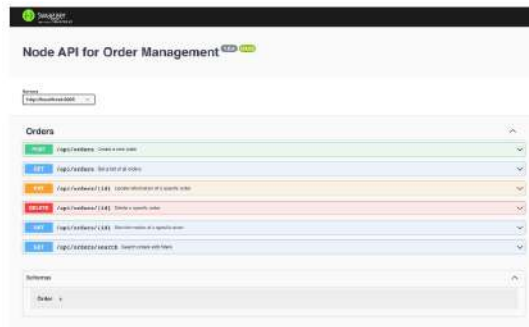
## Módulo 4

### NodeJs

#### Proyecto 4

##### App de Booking

Construcción de una aplicación CRUD (Crear, Leer, Actualizar, Eliminar) para la industria hotelera, especialmente para la gestión de reservas de hotel.



# Proyectos

## Módulo 5

### React

#### Proyecto 5

##### Aplicación Web con React

Diseño y desarrollo de una aplicación que se conecta a una API pública para obtener datos, y luego mostrar datos en una interfaz de usuario.



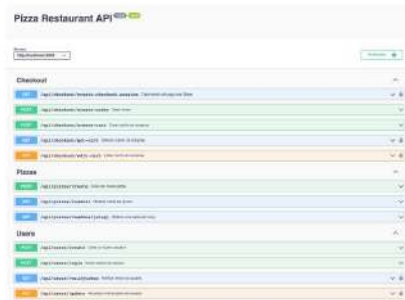
## Módulo 6

### MongoDB

#### Proyecto 6

##### Aplicación Backend con Autenticación

Construir una aplicación backend centrada en la gestión de autenticación y autorización de usuarios.



# Proyectos

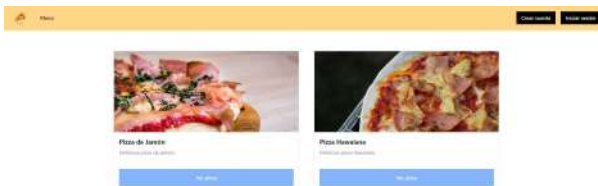
## Módulo 7

Front end y Back end

### Proyecto 7

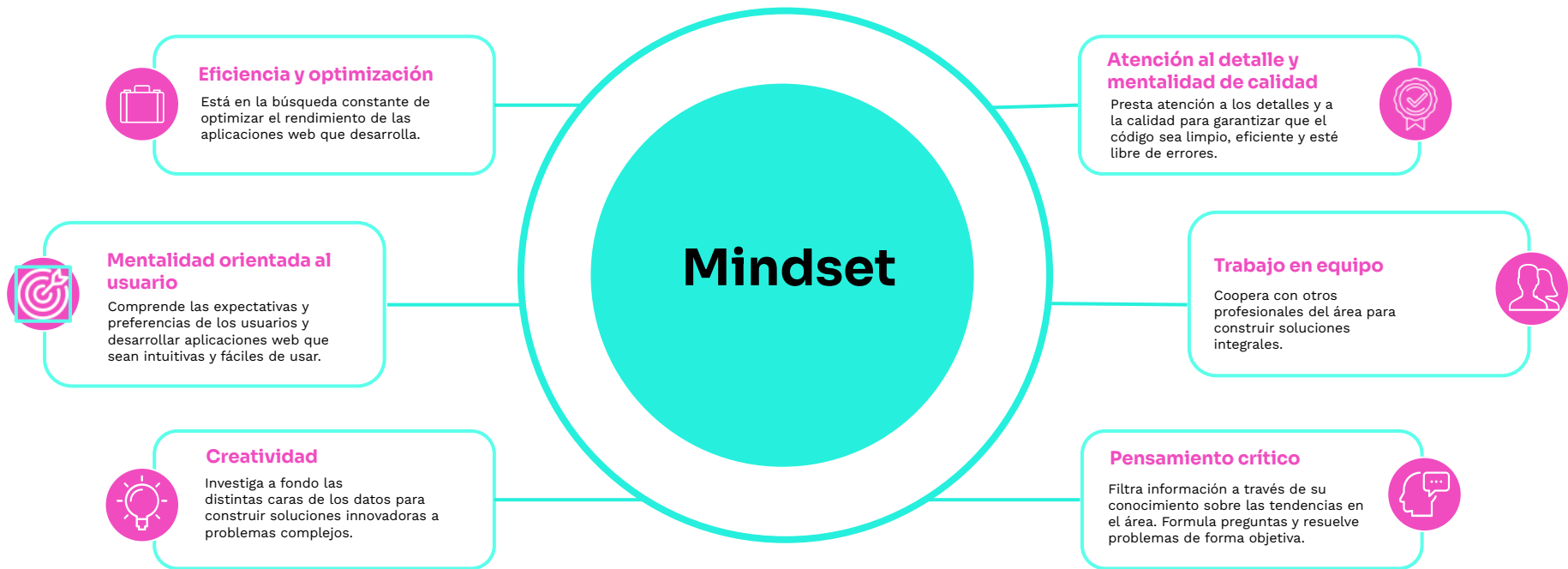
#### Aplicación Fullstack de Comercio Electrónico

Creación de una aplicación Full Stack de comercio electrónico robusta y funcional, capaz de gestionar todos los elementos esenciales de un negocio en línea.



# Soft skills

Las habilidades blandas de un Desarrollador Web Full Stack



# Último módulo personalizable



**Empléate** en el  
Campo de  
la Tecnología y la  
Información



**Fundamentos**  
de Blockchain



**UX** Research




**Aprendiendo a**  
Emprender



# Oportunidades profesionales

Como **U Camper** podrás **conseguir trabajos especializados y bien remunerados**, algunos ejemplos son:

- Desarrollo Móvil (React Native, etc.)
- Machine Learning (JavaScript, etc.)
- Cloud Computing (Azure, AWS, etc.)
- Front end Engineers
- Back end Engineers
- Líderes técnicos (Seniority level)



**La industria IT**, en promedio, es la mejor pagada del mercado. ¿Sabías que los sueldos en trabajos relacionados con Desarrollo Web Full Stack oscilan entre los: **\$20.000 - \$40.000 MXN?** Y si hablas inglés, podrías triplicar esa cantidad y trabajar en mercados extranjeros.

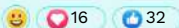
# Testimonios de U Campers

## +7000 estudiantes

**Eduardo**

Estudiante de informática

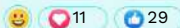
"Las clases fueron muy buenas, nos ayudaron a resolver dudas, las cosas que no quedaron muy claras se volvieron explicar y hubo mucha interacción"



**Antonio**

Profesor

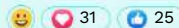
"El objetivo es crear, ser perseverante y generoso. Me sirvió mucho la retroalimentación"



**Carmen**

Gerente de sistemas

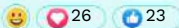
"Es un esfuerzo en conjunto, un 60% el interés del estudiante por aprender y un 40% el soporte que nos brindan. Estar ahí, acompañarnos en las clases, despejar dudas, los avances. Eso es lo que marca la diferencia"



**Silvia**

Profesora

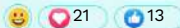
"Me hicieron sentir que todos podemos aprender, que todos podemos sacar lo mejor de este tipo de cursos y que no es necesario ser una persona erudita para aprovecharlo. Todos podemos aprender de todos. Eso es lo mejor del U Camp"



**Roman**

Estudiante de informática

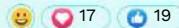
"Lo mejor fue trabajar en equipo, aportar ideas y sugerencias entre los compañeros para ayudarnos y ser solidarios."



**Ximena**

Gerente de sistemas

"Me gustó la claridad con que exponen, la forma de trabajo, los coaches que se ve que saben y la disponibilidad de responder dudas."



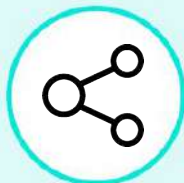
# Auto-aprendizaje y acompañamiento

**Aprender algo nuevo es un gran reto**, por eso el **staff de U Camp** siempre estará dispuesto a resolver cualquier bug o duda para que tu experiencia de aprendizaje no tenga límites.



## Foros abiertos Q&A con Coaches y compañeros.

Salas de chat en Microsoft Teams para compartir avances, logros del equipo y recursos que son útiles para todos.



## Sesiones grupales de Codeo en vivo y Q&A

Reuniones en vivo con los Coaches para desarrollar ejercicios o repasar todo lo visto en las U Class.



## Sesiones individuales 1:1 con Coaches

Resuelve todas tus dudas, agenda un espacio a solas con tu Coach y que nada detenga tu aprendizaje.



## Soporte técnico

¿Microsoft Teams no responde?  
Escríbenos, nosotros te ayudamos.





# Insignias digitales



- Recibe una insignia al terminar cada proyecto.
- En total podrás recibir hasta **8 insignias**, de acuerdo al cumplimiento de entregas de proyectos y el 85% de asistencia.
- Muéstrale al mundo tus avances académicos y profesionales.
- Aprovecha este nuevo formato para almacenar, verificar y compartir tus logros.
- Como egresado de U Camp recibirás una insignia de aprobación.
- Insignias con el respaldo de **Acredita y Credly**.



**Portabilidad y  
almacenamiento  
digital**



**Posicionamiento del  
perfil profesional**



**Mayor transparencia de  
habilidades y  
competencias**



**Mejores  
oportunidades de  
trabajo**



**Verificación  
inmediata**



# Inscríbete en línea en 3 pasos

1

## Completa el formulario

Cuéntanos de ti y de por qué quieres aprender Desarrollo Web Full Stack.

**Comienza haciendo clic en “Inscríbete ahora”**

2

## Asegura tu lugar

Realiza el pago de tu primera mensualidad de

**\$4480 a \$3,900 (MXN)**

3

## ¡Ya estás dentro!

Te llegará un correo de bienvenida con todo lo que necesitas comenzar.

**Revisa tu bandeja de “no deseados”.**



U Plan Bootcamp | **Desarrollo Web Full Stack - Inscríbete en línea en 3 pasos**

Inscríbete en el sitio web de tu país para realizar el pago en tu moneda local.





# Bootcamp Desarrollo Web Full Stack

**Inscríbete ahora**



Para ventas personalizadas puedes escribirnos o llamarnos.



**Whatsapp**

