



Programación en Java

Bootcamp

Índice

01 U Camp

02 Bootcamp Programación en Java

03 Staff U Camp y coaches

04 Mindset digital

05 Manifiesto

06 ¿Cómo funciona una U Class?

07 Aprendizaje modular

08 Temario

09 Proyectos

10 Auto-aprendizaje y acompañamiento

11 Oportunidades profesionales

12 Testimonios

13 Insignia digital

14 Inscríbete en tres pasos

15 Habilidades Blandas

16 Último módulo personalizable



Quiénes somos

Somos una plataforma **EdTech** enfocada en el desarrollo de **habilidades digitales en tiempo récord**, a través de una experiencia de aprendizaje única.

Conoce nuestro U Camp Method mediante el cual podrás aprender desde cero, de la mano de expertos en la industria, con acompañamiento real y a través de proyectos.



+2000 U Campers



+5 países



+92% recomendaría el bootcamp



Bootcamp Programación en Java

El objetivo de este Bootcamp es prepararte para el campo laboral como Programador en Java, en donde podrás aplicar las habilidades técnicas y prácticas correspondientes como polimorfismo, algoritmos, sprint boots y más.



Fecha de inicio

mensual



Sesiones en vivo*

Sabatinas o días
entre semana



Duración

8 meses



Inversión

De \$4,480.00 a \$3,900.00 MXN



Dedicación

10 hrs por semana



A quién va dirigido

El **Bootcamp de Programación en Java** va dirigido a personas con interés en el desarrollo de aplicaciones web y de escritorio utilizando el lenguaje de programación Java.

Perfiles de cualquier disciplina son bienvenidos.



Programación en Java



Alguna de las tecnologías que aprenderás

La inversión en este Bootcamp cubre todas las herramientas* que necesitas, **sin costo extra.**



Descubre todos los detalles **haciendo clic en los logos.**



Microsoft Teams

Donde la colaboración,
las sesiones y el
acompañamiento
suceden.



Alguna de las tecnologías que aprenderás

Aprende Programación en Java y logra desarrollar proyectos para **crear tu portafolio e iniciarte en la industria tecnológica:**

Descubre todos los detalles haciendo clic en los logos:



Spring boot

Plataforma de creación de líneas de código.



Docker

Plataforma para programar con Java.



JUnit

Plataforma para crear código.



Expertos y staff

Conoce a los expertos que te acompañarán en tu Bootcamp:



Miguel Ángel Bravo

Experto U Camp
Programador Java



Felipe Hernández

Auditor U Camp
Doctor en Sistemas
Computacionales, IA
y sistemas expertos.



Andrea Carmona

Program Manager
U Camp



Cristina García

Learning Experience
Specialist



Araceli Campos

Directora
U Camp



Mindset digital

Manifiesto U Camp

La declaración de principios y valores
con los que trabajamos y por los que actuamos.

- Todos pueden aprender cualquier cosa, **mientras tengan la motivación y sean perseverantes.**
- **Creemos en ser generosos con el conocimiento** y multidireccionales, tod@s aportan, tod@s reciben.
- **Aprendemos junt@s**, creemos en el aprendizaje colaborativo y en comunidad, siempre es mejor.
- Ensayamos, erramos, y aprendemos ágilmente.
- **Documentamos nuestros aprendizajes.**
- **Amamos el feedback** y pensamos que debe ser constante, en todas direcciones y que es la mejor herramienta para crecer.
- Buscamos progreso, **no buscamos perfección.**
- **Somos transparentes y francos.**
- Fomentamos desarrollar una MENTALIDAD DE CRECIMIENTO. **Cambia el «no puedo» por «aún no lo aprendo»**



¿Cómo funciona una U Class?

Tendrás sesiones de aprendizaje en vivo, donde se abordan dinámicas y casos reales de aplicaciones que enfrentan los desarrolladores en su día a día. Siempre estarás acompañado de un coach experto.

✔ Actividades individuales y grupales

Ejercicios con diferentes niveles de dominio, guiados, abordados con IntelliJ.

✔ Resolución de dudas en vivo

Los coaches estarán disponibles para resolver tus dudas en tiempo real.

✔ Live U Class

Clases en vivo y en directo.



¿Cómo funciona una U Class?



Aprendizaje modular

Experiencia U Camper

1

Módulo 1

Introducción al lenguaje

4 semanas

Desarrollarás un juego de preguntas aplicando los principios básicos del lenguaje de programación Java.

2

Módulo 2

Programación orientada a objetos

4 semanas

Construirás un punto de venta sencillo con distintos productos ordenados por categorías. Además de calcular impuestos y descuentos de promociones por medio de la aplicación de los conocimientos sobre programación orientada a objetos.



Aprendizaje modular

Experiencia U Camper

3

Módulo 3

Estructuras de datos y algoritmos con Java

4 semanas

Crearás un "Sistema Operativo" capaz de escribir y consultar documentos por medio de las estructuras de datos y los algoritmos en el lenguaje de programación Java.

4

Módulo 4

Consumo de base de datos en Java

4 semanas

Diseñarás una base de datos que pueda ser consultada a través de las funciones de lectura, escritura, actualización y eliminación de datos con el registro de distintas sucursales, productos disponibles y sus ventas.



Aprendizaje modular

Experiencia U Camper

5

Módulo 5

Introducción a Sprint boot

4 semanas

Crearás una plataforma web sencilla que sea capaz de desplegar valores estáticos, además de producir operaciones sencillas dentro de sí, estilo "twitter".

6

Módulo 6

Servicios Rest con Java

4 semanas

Construirás un e-commerce y punto de venta a través del consumo e implementación de servicios REST, los cuales son utilizados ampliamente en la industria para el mantenimiento y uso de recursos informáticos.



Aprendizaje modular

Experiencia U Camper

7

Módulo 7

Pruebas unitarias y fundamentos de DevOps

4 semanas

Desplegarás una plataforma de e-commerce en un servicio de hosting y conocerás el proceso de mantenimiento y monitoreo.



Temario

Módulo 1

Introducción al lenguaje

- ¿Qué es la programación?
- Operadores aritméticos.
- Funciones.
- GitHub.

Módulo 3

Estructuras de datos y algoritmos con Java

- Ficheros y bibliotecas.
- Estructuras de datos.
- Algoritmos.
- Multithreading.

Módulo 2

Programación orientada a objetos

- Clases y objetos.
- Encapsulamiento.
- Herencia y polimorfismo.
- Interfaces.

Módulo 4

Consumo de base de datos en Java

- Introducción al uso de base de datos.
- SQL.
- ORM y JPA.
- SQL avanzado.



Temario

Módulo 5

Introducción a Spring boot

- Introducción al desarrollo web.
- Introducción a HTML, CSS y JS..
- Front-end.
- Back-end.

Módulo 6

Servicios Rest con Java

- Spring beans.
- Spring boot y enrutamiento.
- Servicios REST.
- Seguridad en aplicaciones web.

Módulo 7

Pruebas unitarias y fundamentos de DevOps

- Pruebas unitarias con Junit.
- Intro a Docker.
- Integración continua.
- Monitoreo.



Proyectos

Módulo 1

Proyecto 1 Javahoot: trivia

Desarrollarás un juego de preguntas aplicando los principios básicos del lenguaje de programación Java.



Módulo 2

Proyecto 2 JavaBucks: Punto de venta

Construirás un punto de venta sencillo con distintos productos ordenados por categorías.



Proyectos



Módulo 3

Proyecto 3 JFM File manager

Crearás un “Manejador de archivos” capaz de escribir y consultar documentos.



Módulo 4

Proyecto 4 Administrador de negocios

Diseñarás el flujo de un proceso en make para una campaña de e-mail marketing con chatboot incluido.



Proyectos



Módulo 5

Proyecto 5 Clon de Twitter

Crearás una plataforma web sencilla que sea capaz de desplegar valores estáticos, además de producir operaciones sencillas dentro de sí, estilo "twitter".



Módulo 6

Proyecto 6 JavaBucks: E-commerce

Construirás un e-commerce y punto de venta a través del consumo e implementación de servicios REST.



Proyectos

Módulo 7

Proyecto 7

Deploy de JavaBucks

Desplegarás una plataforma de e-commerce en un servicio de hosting y conocerás el proceso de mantenimiento y monitoreo.



Último módulo personalizable



**Empléate en el
Campo**
de las Tecnologías y
la Información



**Fundamentos
de Blockchain**



UX Research




**Aprendiendo a
emprender**



Oportunidades profesionales

Como **U Camper** podrás **conseguir trabajos especializados y bien remunerados**, algunos ejemplos son:

- Desarrollador Java Fullstack
- Java Developer
- Tech Lead

- 
- La industria IT, en promedio, es la mejor pagada del mercado.
 - ¿Sabías que los sueldos en trabajos relacionados con Programación en Java oscilan entre los \$20,000 - \$40,000 MXN?
 - Y si hablas inglés, podrías triplicar esa cantidad y trabajar en mercados extranjeros.

Auto-aprendizaje y acompañamiento

Aprender algo nuevo es un gran reto, por eso el **staff de U Camp** siempre estará dispuesto a resolver cualquier bug o duda para que tu experiencia de aprendizaje no tenga límites.



Foros abiertos Q&A con Coaches y compañeros.

Salas de chat en Microsoft Teams para compartir avances, logros del equipo y recursos que son útiles para todos.



Sesiones grupales de Codeo en vivo y Q&A

Reuniones en vivo con los Coaches para desarrollar ejercicios o repasar todo lo visto en las U Class.



Sesiones individuales 1:1 con Coaches

Resuelve todas tus dudas, agenda un espacio a solas con tu Coach y que nada detenga tu aprendizaje.



Soporte técnico

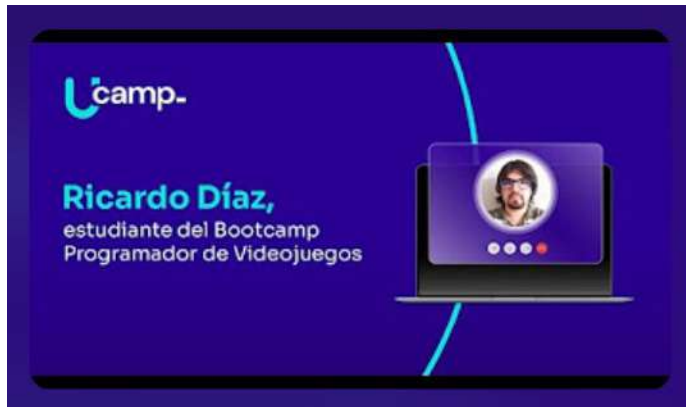
¿Microsoft Teams no responde?
Escríbenos, nosotros te ayudamos.



Testimonios de U Campers +5000 estudiantes

Conoce los testimonios de U Campers [aquí](#)

Mira la entrevista en TV Azteca [aquí](#)



Insignias digitales



- Recibe una insignia al terminar cada proyecto.
- En total podrás recibir hasta 7 insignias, de acuerdo al cumplimiento de entregas de proyectos y el 85% de asistencia.
- Muéstrale al mundo tus avances académicos y profesionales.
- Aprovecha este nuevo formato para almacenar, verificar y compartir tus logros.
- Como egresado de U Camp recibirás una insignia de aprobación.
- Insignias con el respaldo de **Acredita y Credly**.



Portabilidad y
almacenamiento
digital



Posicionamiento del
perfil profesional



Mayor transparencia de
habilidades y
competencias



Mejores
oportunidades de
trabajo



Verificación
inmediata



Inscríbete en línea en 3 pasos

1

Completa el formulario

Cuéntanos de ti y de por qué quieres aprender Programación en Java.

Comienza haciendo clic en “Inscríbete ahora”

2

Asegura tu lugar

Realiza el pago de tu primera mensualidad de

~~\$4,480.00~~ a \$3,900.00
(MXN)

3

¡Ya estás dentro!

Te llegará un correo de bienvenida con todo lo que necesitas comenzar.

Revisa tu bandeja de no deseados.



U Plan Bootcamp Programación en Java - **Inscríbete en línea en 3 pasos**

Inscríbete en el sitio web de tu país para realizar el pago en tu moneda local.





Bootcamp Programación en Java

[Inscríbete ahora](#)



Para ventas personalizadas puedes escribirnos o llamarnos.



Whatsapp

