



Desarrollo de Apps Móviles con Flutter

Bootcamp 8 meses



Índice

- 01** U Camp
- 02** Bootcamp Desarrollo de Apps móviles con Flutter
- 03** Staff U Camp y coaches
- 04** Mindset digital
- 05** Manifiesto
- 06** ¿Cómo funciona una U Class?
- 07** Aprendizaje modular
- 08** Temario
- 09** Proyectos
- 10** Auto-aprendizaje y acompañamiento
- 11** Oportunidades profesionales
- 12** Testimonios
- 13** Insignia digital
- 14** Inscríbete en tres pasos
- 15** Habilidades Blandas
- 16** Último módulo personalizable



Quiénes somos

Somos una plataforma **EdTech** enfocada en el desarrollo de **habilidades digitales en tiempo récord**, a través de una experiencia de aprendizaje única.

Conoce nuestro U Camp Method mediante el cual podrás aprender desde cero, de la mano de expertos en la industria, con acompañamiento real y a través de proyectos.



+2000 U Campers



+5 países



+92% recomendaría el bootcamp



Bootcamp Desarrollo de Apps Móviles con Flutter

Aprende las nuevas tendencias en **Desarrollo de Apps Móviles con Flutter** en este Bootcamp. Realiza proyectos en los que construyas aplicaciones con distinto nivel de complejidad usando el lenguaje Dart y Flutter.



Fecha de inicio

mensual



Sesiones en vivo*

Sabatinas o días de semana



Duración

8 meses



Inversión

De \$4,480.00 a \$3,900.00 MXN



Dedicación

10 hrs por semana



A quién va dirigido

El **Bootcamp de Desarrollo de Apps Móviles con Flutter** va dirigido a cualquier persona con interés en el diseño, desarrollo y creación de apps móviles para Android, iOS, o en apps para escritorio o web. Además, este Bootcamp es para líderes tecnológicos de desarrollo para apps, personas interesadas en innovación y nuevas tecnologías, así como para quienes desean publicar y distribuir aplicaciones móviles en tiendas de apps.



Desarrollo de Apps Móviles con Flutter



Alguna de las tecnologías que aprenderás

La inversión en este Bootcamp cubre todas las herramientas* que necesitas, **sin costo extra.**



Descubre todos los detalles **haciendo clic en los logos.**



Microsoft Teams

Donde la colaboración, las sesiones y el acompañamiento suceden.



GitHub

Plataforma de contenidos donde puedes consultar los temas o las actividades que se vienen, en todo momento.



Loom

Herramienta para grabar tu pantalla y presentar tu demo, desde el código al funcionamiento.

Alguna de las tecnologías que aprenderás

Construye aplicaciones para móvil, escritorio y web. Logra desarrollar varios proyectos para **crear tu portafolio e iniciarte en la industria tecnológica:**

Descubre todos los detalles haciendo clic en los logos:



Ecosistema Flutter

Elementos visuales o widgets que permiten desarrollar aplicaciones personalizadas a través de los estándares de diseño Material Design y Cupertino.



Dart

Lenguaje de programación multiplataforma que permite programar apps de manera declarativa.



Manejadores de estado

Provider y Redux son paquetes que permiten manejar el estado de una app, a través de la reutilización y reducción de código.



Firebase

Es una plataforma para base de datos en tiempo real que permite el desarrollo de aplicaciones multiplataforma.

Expertos y staff

Conoce a los expertos que te acompañarán en tu Bootcamp:



Felipe Hernández

Experto U Camp
Maestro en
Tecnologías web y
móvil



Miguel Gómez

Experto U Camp
Instructor de
Tecnologías Web y
Móvil



Andrea Carmona

Program Manager
U Camp



Equipo Tutoría

Coaches de Aprendizaje
U Camp



Araceli Campos

Directora
U Camp



U plan Bootcamp Desarrollo de Apps Móviles con Flutter - **Tecnologías**

*Los coaches pueden cambiar en cualquier momento durante el transcurso del Bootcamp.



Mindset digital

Manifiesto U Camp

La declaración de principios y valores
con los que trabajamos y por los que actuamos.

- Todos pueden aprender cualquier cosa, **mientras tengan la motivación y sean perseverantes.**
- **Creemos en ser generosos con el conocimiento** y multidireccionales, tod@s aportan, tod@s reciben.
- **Aprendemos junt@s**, creemos en el aprendizaje colaborativo y en comunidad, siempre es mejor.
- Ensayamos, erramos, y aprendemos ágilmente.
- **Documentamos nuestros aprendizajes.**
- **Amamos el feedback** y pensamos que debe ser constante, en todas direcciones y que es la mejor herramienta para crecer.
- Buscamos progreso, **no buscamos perfección.**
- **Somos transparentes y francos.**
- Fomentamos desarrollar una MENTALIDAD DE CRECIMIENTO. **Cambia el «no puedo» por «aún no lo aprendo»**



¿Cómo funciona una U Class?

Tendrás sesiones de aprendizaje en vivo, donde se abordan dinámicas y casos reales de aplicaciones que enfrentan los desarrolladores en su día a día. Siempre estarás acompañado de un coach experto.

✔ Actividades individuales y grupales

Ejercicios con diferentes niveles de dominio, guiados, abordados con herramientas de colaboración (Google Colab y GitHub).

✔ Resolución de dudas en vivo

Los coaches estarán disponibles para resolver tus dudas en tiempo real.

✔ Live U Class

Clases en vivo y en directo.



¿Cómo funciona una U Class?



Aprendizaje modular

Experiencia U Camper

1

Módulo 1

Introducción al desarrollo de apps multiplataforma

4 semanas - Sesiones



Comprender conceptos sobre el desarrollo de aplicaciones multiplataforma y sintaxis en el lenguaje de Dart.

Aplicar las herramientas de desarrollo de Flutter, configurar un nuevo proyecto y cargarlo en un simulador y/o en un dispositivo físico.

2

Módulo 2

Creación de una app en Flutter desde cero

4 semanas - Sesiones



Comprender las características de los widgets dinámicos que contienen datos y assets (archivos gráficos) para enriquecer la experiencia del usuario a través de transformaciones, dibujos y uso de sus layouts.



Aprendizaje modular

Experiencia U Camper

3

Módulo 3

Creación de interfaces de usuario con widgets de Flutter

4 semanas - Sesiones

Usar widgets que se emplean para entrada y salida de datos, como botones y cajas de texto. Además, aprender el uso de widgets para animaciones como la navegación entre pantallas y el pase de objetos.

Aplicar componentes de Material y Cupertino para tener más opciones de desarrollo.

4

Módulo 4

Creación de apps con cambios de estado

4 semanas - Sesiones

Emplear manejadores de estados para reestructurar el código. Además, se busca comprender la sintaxis en Dart para hacer uso de funciones, variables y tipos de datos, así como de paquetes que apoyen la detección del hardware del dispositivo para realizar aplicaciones que demanden esa funcionalidad.



Aprendizaje modular

Experiencia U Camper

5

Módulo 5

Uso de paquetes en Flutter y Dart para acelerar el desarrollo

4 semanas - Sesiones

Desarrollar un paquete con la tecnología Flutter e implementarlo, así mismo se sigue profundizando más sobre la sintaxis del lenguaje DART en términos de funciones y cómo se emplean en los widgets.

6

Módulo 6

Modularización y organización del código Flutter

4 semanas - Sesiones

Comprende los conceptos de programación orientada a objetos y las buenas prácticas en el desarrollo de Apps. Se verán temas de persistencia local y se utilizarán las herramientas que nos proporciona Flutter para depurar cualquier aplicación y ver la forma en la que funciona en temas de memoria, tamaño de disco y otros indicadores pertinentes.



Aprendizaje modular

Experiencia U Camper

7

Módulo 7

Distribución de Apps y habilidades que todo desarrollador debe saber

4 semanas - Sesiones

Dominar el consumo de las Apis Rest en sus verbos HTTP (Get, Post, Put, Delete), así como la estructuración de un proyecto utilizando el ciclo de vida de los widgets con estado, el uso de los Future aplicando el concepto Async/Await, para poder realizar la publicación de la App en algunas de las tiendas de aplicaciones y observar detenidamente el proceso y su resultado.

Conocer los casos de estudio sobre trabajo remoto, saber interactuar con otros roles y concluir con un plan de carrera y como desarrollarlo.



Temario

Módulo 1

Introducción al desarrollo de apps multiplataforma

- Herramientas y configuración en Flutter.
- Estructura de un proyecto: depuración y ejecución.
- Clasificación y uso de widgets básicos.
- Widgets responsivos y de posicionamiento.

Módulo 3

Creación de interfaces de usuario con widgets de Flutter

- Widgets adaptativos a la plataforma que lo ejecuta.
- Formularios en Flutter.
- La navegación de vistas.
- El uso de las animaciones en Flutter.

Módulo 2

Creación de una app en Flutter desde cero

- Los widgets contenedores lista y gridview.
- Los widgets con recursos gráficos y audio.
- Los widgets de tipo layout.
- Los widgets de tipo dibujo.

Módulo 4

Creación de apps con cambios de estado

- Los manejadores de estado.
- Las funciones en Dart.
- Uso de hardware con Flutter.
- Funciones random aplicado en widgets con Flutter.



Temario

Módulo 5

Uso de paquetes en Flutter y Dart para acelerar el desarrollo

- Uso e instalación de paquetes en Flutter.
- Los casos de usos que existen en las funciones en Dart.
- La reestructuración de código en Flutter.
- Creación de packages en Flutter.

Módulo 7

Herramientas alternativas en medios digitales

- Mejores prácticas para sitios web.
- Social Listening.
- Personal Branding.
- Meme Marketing.
- Prácticas en plataforma para Email Marketing.

Módulo 6

Creación de campañas publicitarias en la suite Meta

- Gestión y optimización de la cuenta de Google My Business.
- Planeación, gestión y optimización campañas de Google Ads.
- Integración de datos y métricas para Google Data Studio.
- Configuración de la herramienta de Google Analytics.



Proyectos

Módulo 1

Introducción al desarrollo de apps multiplataforma

Proyecto 1

App de contador progresivo

Crear, compilar, modificar y ejecutar la app de contador que viene como ejemplo en el SDK de Flutter, estructurando desde cero la aplicación y añadiendo los widgets vistos en la semana.



Módulo 2

Creación de una app en Flutter desde cero

Proyecto 2

App de tarjeta de presentación personal
Diseñar y ejecutar una app con los datos personales del usuario para que funcione como una tarjeta de presentación personal, utilizando los widgets.



Proyectos



Módulo 3

Creación de interfaces de usuario con widgets de Flutter

Proyecto 3

App de viajes (Crane)

Crear y ejecutar una app que muestre listas de destinos para viajes agregados por categorías, usando componentes de Material y/o Cupertino.



Módulo 4

Generación de contenido para Redes Sociales II

Proyecto 4

App de bola 8

Crear y ejecutar una app que muestre mensajes al azar al tocar o agitar el dispositivo, como una bola 8, empleando manejadores de estado.



Proyectos



Módulo 5

Uso de paquetes en Flutter y Dart para acelerar el desarrollo

Proyecto 5

App de marimba musical

Crear y ejecutar una app que funcione como una pequeña marimba y reproduzca sonidos al tocarla, empleando los recursos de audio y gráficos.



Módulo 6

Modularización y organización del código Flutter

Proyecto 6

App para hacer tests

Crear y ejecutar una app para realizar un test y que muestre el resultado según las respuestas del usuario, empleando persistencia local o guardado de información dentro del dispositivo.



Proyectos



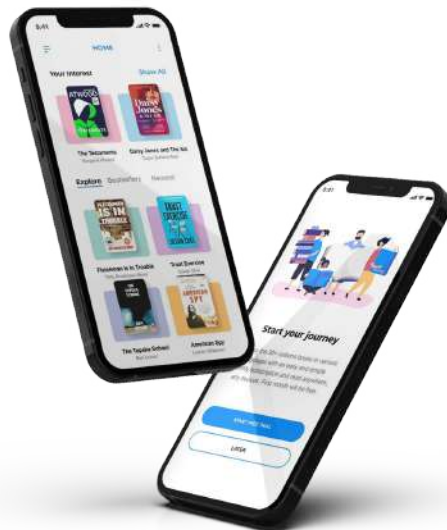
Módulo 7

Introducción al desarrollo de apps multiplataforma

Proyecto 7

App para catálogo de libros

Crear y ejecutar una app que consuma el API de Biblioteca para mostrar un listado de libros y el detalle de cada uno, utilizando widgets personalizados y publicandola en una tienda de aplicaciones.



Último módulo personalizable



Empleabilidad
en el Mundo Tech



Fundamentos
de Blockchain



UX/UI Research




Aprendiendo a
emprender



Oportunidades profesionales

Como **U Camper** podrás **conseguir trabajos especializados y bien remunerados**, algunos ejemplos son:

- Desarrollador de software Front-End (Web, escrito, Móvil)
- Desarrollador de software Back-End (Apis)
- Asesor y consultor de desarrollo de aplicaciones multiplataforma
- Creador de videojuegos con Flame



La industria IT, en promedio, es la mejor pagada del mercado. ¿Sabías que los sueldos en trabajos relacionados con Desarrollo de Apps móviles oscilan entre los: **\$20.000 - \$40.000 MXN?** Y si hablas inglés, podrías triplicar esa cantidad y trabajar en mercados extranjeros.

Auto-aprendizaje y acompañamiento

Aprender algo nuevo es un gran reto, por eso el **staff de U Camp** siempre estará dispuesto a resolver cualquier bug o duda para que tu experiencia de aprendizaje no tenga límites.



Foros abiertos Q&A con Coaches y compañeros.

Salas de chat en Microsoft Teams para compartir avances, logros del equipo y recursos que son útiles para todos.



Sesiones grupales y Q&A

Reuniones en vivo con los Coaches para desarrollar ejercicios o repasar todo lo visto en las U Class.



Sesiones individuales 1:1 con Coaches

Resuelve todas tus dudas, agenda un espacio a solas con tu Coach y que nada detenga tu aprendizaje.



Soporte técnico

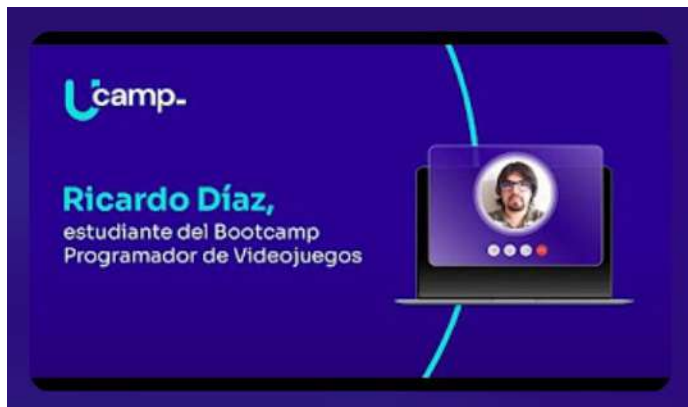
¿Microsoft Teams no responde?
Escríbenos, nosotros te ayudamos.



Testimonios de U Campers +5000 estudiantes

Conoce los testimonios de U Campers [aquí](#)

Mira la entrevista en TV Azteca [aquí](#)



Insignias digitales



- Recibe una insignia al terminar cada proyecto.
- En total podrás recibir hasta 8 insignias, de acuerdo al cumplimiento de entregas de proyectos y el 85% de asistencia.
- Muéstrale al mundo tus avances académicos y profesionales.
- Aprovecha este nuevo formato para almacenar, verificar y compartir tus logros.
- Como egresado de U Camp recibirás una insignia de aprobación.
- Insignias con el respaldo de **Acredita y Credly**.



**Portabilidad y
almacenamiento
digital**



**Posicionamiento del
perfil profesional**



**Mayor transparencia de
habilidades y
competencias**



**Mejores
oportunidades de
trabajo**



**Verificación
inmediata**



Inscríbete en línea en 3 pasos

1

Completa el formulario

Cuéntanos de ti y de por qué quieres aprender Desarrollo de Apps Móviles con Flutter.

Comienza haciendo clic en “Inscríbete ahora”

2

Asegura tu lugar

Realiza el pago de tu primera mensualidad de

~~\$4,480.00~~ a \$3,900.00
(MXN)

3

¡Ya estás dentro!

Te llegará un correo de bienvenida con todo lo que necesitas comenzar.

Revisa tu bandeja de no deseados.



U plan Bootcamp Desarrollo de Apps Móviles con Flutter - Inscríbete en línea en 3 pasos

Inscríbete en el sitio web de tu país para realizar el pago en tu moneda local.





Bootcamp Desarrollo de Apps Móviles con Flutter

Inscríbete ahora



Para ventas personalizadas puedes escribirnos o llamarnos a: [52 5625614859](tel:525625614859)



Whatsapp

