

A young woman with long dark hair is smiling and looking towards the camera. She is wearing a black VR headset and holding a controller. She is sitting in a black gaming chair at a desk. In the background, there are two computer monitors, one of which is displaying a game. The room is dimly lit with blue and purple ambient lighting. A teal shape is overlaid on the left side of the image.

# Programación de Videojuegos y Realidad Aumentada en Unity

---

Bootcamp

# Índice

---

**01** U Camp

**02** Bootcamp Programación de Videojuegos y Realidad Aumentada en Unity

**03** Staff U Camp y coaches

**04** Mindset digital

---

**09** Proyectos

**10** Auto-aprendizaje y acompañamiento

**11** Oportunidades profesionales

**12** Testimonios

**05** Manifiesto

**06** ¿Cómo funciona una U Class?

**07** Aprendizaje modular

**08** Temario

---

**13** Insignia digital

**14** Inscríbete en tres pasos

**15** Habilidades Blandas

**16** Último módulo personalizable



# Quiénes somos

Somos una plataforma **EdTech** enfocada en el desarrollo de **habilidades digitales en tiempo récord**, a través de una experiencia de aprendizaje única.

**Conoce nuestro U Camp Method** mediante el cual podrás aprender desde cero, de la mano de expertos en la industria, con acompañamiento real y a través de proyectos.



**+2000 U Campers**



**+5 países**



**+92% recomendaría el bootcamp**



# Bootcamp Programación de Videojuegos y Realidad Aumentada en Unity

El objetivo de este Bootcamp es prepararte para el campo laboral como Programador de Videojuegos y Realidad Aumentada en Unity, en donde podrás aplicar las habilidades técnicas y prácticas correspondientes como programación en C#, diseño de juego, creación de escenas y otros.



## Fecha de inicio

mensual



## Sesiones en vivo\*

Sabatinas o días  
entre semana



## Duración

8 meses



## Inversión

De \$4,480.00 a \$3,900.00 MXN



## Dedicación

10 hrs por semana



# A quién va dirigido

El **Bootcamp de Programación de Videojuegos y Realidad Aumentada** va dirigido a personas interesadas por aprender sobre el mundo gaming e incrementar conocimientos de programación. Que cuenten con gusto por la lectura, interés en el aprendizaje de nuevas tecnologías, y ganas de aprender.

**Perfiles de cualquier disciplina son bienvenidos.**



**Programación de Videojuegos y Realidad Aumentada**



# Alguna de las tecnologías que aprenderás

La inversión en este Bootcamp cubre todas las herramientas\* que necesitas, **sin costo extra.**



Descubre todos los detalles **haciendo clic en los logos.**



## Microsoft Teams

Donde la colaboración,  
las sesiones y el  
acompañamiento  
suceden.

# Alguna de las tecnologías qué aprenderás

Aprende Programación de Videojuegos y Realidad Aumentada en Unity y logra desarrollar proyectos para **crear tu portafolio e iniciarte en la industria tecnológica:**

Descubre todos los detalles haciendo clic en los logos:



**Unity**

Plataforma para  
programar videojuegos.



**Github**

Plataforma para crear y  
compartir código.

# Expertos y staff

Conoce a los expertos que te acompañarán en tu Bootcamp:



**Adalberto López**

Experto U Camp  
Senior web, game  
developer.  
Director de Uróboros  
Entertainment.



**Ricardo Rodríguez**

Experto U Camp  
Game developer  
Game Programmer en  
The Dreamerians



**José Mondragón**

Auditor U Camp



**Andrea Carmona**

Program Manager  
U Camp



**Equipo tutoría**

Coaches de  
Aprendizaje  
U Camp



**Araceli Campos**

Directora  
U Camp



# Mindset digital

## Manifiesto U Camp

La declaración de principios y valores  
**con los que trabajamos y por los que actuamos.**

- Todos pueden aprender cualquier cosa, **mientras tengan la motivación y sean perseverantes.**
- **Creemos en ser generosos con el conocimiento** y multidireccionales, tod@s aportan, tod@s reciben.
- **Aprendemos junt@s**, creemos en el aprendizaje colaborativo y en comunidad, siempre es mejor.
- Ensayamos, erramos, y aprendemos ágilmente.
- **Documentamos nuestros aprendizajes.**
- **Amamos el feedback** y pensamos que debe ser constante, en todas direcciones y que es la mejor herramienta para crecer.
- Buscamos progreso, **no buscamos perfección.**
- **Somos transparentes y francos.**
- Fomentamos desarrollar una MENTALIDAD DE CRECIMIENTO. **Cambia el «no puedo» por «aún no lo aprendo»**



# ¿Cómo funciona una U Class?

Tendrás sesiones de aprendizaje en vivo, donde se abordan dinámicas y casos reales de aplicaciones que enfrentan los desarrolladores en su día a día. Siempre estarás acompañado de un coach experto.

## ✔ Actividades individuales y grupales

Ejercicios con diferentes niveles de dominio, guiados, abordados con herramientas de colaboración (Google Colab y GitHub).

## ✔ Resolución de dudas en vivo

Los coaches estarán disponibles para resolver tus dudas en tiempo real.

## ✔ Live U Class

Clases en vivo y en directo.



¿Cómo funciona una U Class?



# Aprendizaje modular

## Experiencia U Camper

1

### Módulo 1

#### Introducción a Unity

4 semanas - Sesiones



Aprenderás las bases de la programación y uso de la interfaz de Unity, logrando con ello desarrollar un primer prototipo para un videojuego de tipo "Quiz".

2

### Módulo 2

#### Infinity runner 2D

4 semanas - Sesiones



Utilizarás herramientas más poderosas y específicas del motor de Unity para integrar física, prefabs y otras estrategias de optimización básicas, logrando con ello un prototipo de runner infinito.



# Aprendizaje modular

## Experiencia U Camper

3

### Módulo 3

#### Platformer 2D

4 semanas - Sesiones

Crearás un juego 2D donde el jugador pueda moverse con mayor libertad y sea participe de un nivel con mayor vida que permita nuevas interacciones.

4

### Módulo 4

#### Platformer 3D

4 semanas - Sesiones

Integrarás la perspectiva y elementos 3D para crear otro tipo de experiencia; Profundizarás en componentes que cambian para 3D como: física y colisiones para la creación de prototipos en 3D.



# Aprendizaje modular

## Experiencia U Camper

5

### Módulo 5 FPS 3D

4 semanas - Sesiones

Practicarás la integración de los conocimientos previos de física y colisiones, adicionalmente integrando el uso del raycast para el jugador y dándole mayor importancia a la animación de distintos elementos del juego, así también, integrarás algunos elementos de inteligencia artificial básica para que los enemigos interactúen con el jugador.

6

### Módulo 6 Desarrollo móvil

4 semanas - Sesiones

Trasladarás un juego de una plataforma a otra, en específico de PC o WEB a Móvil, nos enfocaremos en los dispositivos Android.



# Aprendizaje modular

## Experiencia U Camper

7

### Módulo 7

AR

4 semanas - Sesiones

Crearás experiencias interactivas utilizando el paquete de XR que maneja Unity, en específico usaremos AR foundation para crear experiencias en realidad aumentada.



# Temario

## Módulo 1

---

### Introducción a Unity

- Introducción al game engine de Unity, herramientas básicas.
- Programación en C#.
- Componentes de UI en Unity.
- Uso de GitHub / Revisión de planes de carrera que tiene Unity.

## Módulo 2

---

### Infinite runner 2D

- Diseño del juego / Character Controller.
- Creación de escena / colisiones.
- Prefabs y pooling.
- Game overs y scores / Compilado a PC y Web / Construcción de formato del portafolio de proyectos.

## Módulo 3

---

### Platformer 2D

- Diseño del juego / Character Controller / Follow Camera.
- Cómo utilizar la herramienta de sprite tiles de Unity para crear un nivel en Unity.
- Creación de enemigos y obstáculos / colliders y layers.
- Administración de escenas y sistema de salvado / Revisión de proyecto en portafolio.

## Módulo 4

---

### Platformer 3D

- Diseño del juego / Character Controller / Follow Camera.
- Killzones y Respawns / Creación de escenas usando elementos de 3D.
- Enemigos básicos.
- Game manager / Revisión de proyecto en portafolio / Analizar Habilidades blandas requeridas para los trabajos.



# Temario

## Módulo 5

---

### FPS 3D

- Diseño del juego / Character controller.
- Construcción de escena y elementos de interacción.
- Enemigos e interfaz.
- Animaciones / Revisión de proyecto en portafolio / Herramientas externas útiles de forma profesional.

## Módulo 6

---

### Desarrollo móvil

- Cambio de plataforma para Android, compilar un APK.
- Cambio de sistema de inputs por botones virtuales, optimización de assets.
- Herramientas, profiling y debug.
- Enriquecimiento del juego base / Revisión de proyecto en portafolio / Exploración de herramientas para el desarrollo multiplataforma.

## Módulo 7

---

### AR

- Diseño del juego / Instalación del paquete XR y AR foundation, Detección de planos e imágenes.
- Set up de juego sin AR.
- Agregar el juego a AR / Testing.
- Creación de portafolio.





# Proyectos



## Módulo 1 Unity Novice

### Proyecto 1 Quiz Game

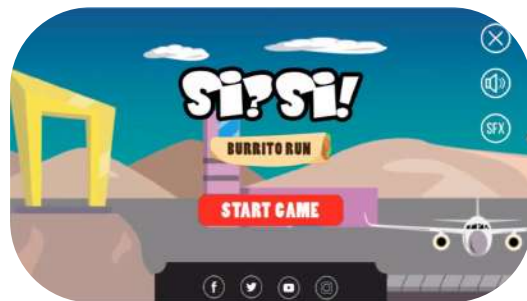
Aprenderás las bases de la programación y uso de la interfaz de Unity, logrando con ello desarrollar un primer prototipo para un videojuego de tipo "Quiz".



## Módulo 2 Jump-man

### Proyecto 2 Endless runner

Crearás un prototipo de runner infinito en el cual el jugador va esquivando obstáculos y consiguiendo un puntaje.



# Proyectos



## Módulo 3 Green Mario

### Proyecto 3 Platformer 2D Game

Crearás un prototipo de juego con varios niveles de platforming en 2D.



## Módulo 4 64 Bits

### Proyecto 4 3D Platformer

Crearás un prototipo de juego de plataformas llevado ahora al 3D.



# Proyectos



## Módulo 5 Chicken Dinner

### Proyecto 5 3D Shooter

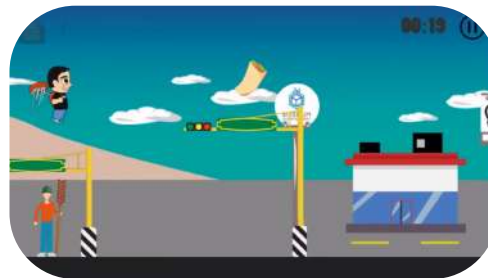
Crearás un prototipo de juego de disparos en 3D con mecánicas básicas de disparo, movimiento y enemigos.



## Módulo 6 Games to go

### Proyecto 6 2D runner para android

Crearás un prototipo de juego de plataformas llevado ahora al 2D y optimizado para dispositivos móviles.



# Proyectos



## Módulo 7 AR principles

### Proyecto 7

#### AR foundation game

En este proyecto utilizaremos parte de todos los proyectos creados, pero la magia será darle vida a través de la realidad aumentada.



# Último módulo personalizable



**Empleabilidad**  
en el Mundo Tech



**Fundamentos**  
de Blockchain



**UX Research**




**Aprendiendo a**  
emprender



# Oportunidades profesionales

Como **U Camper** podrás **conseguir trabajos especializados y bien remunerados**, algunos ejemplos son:

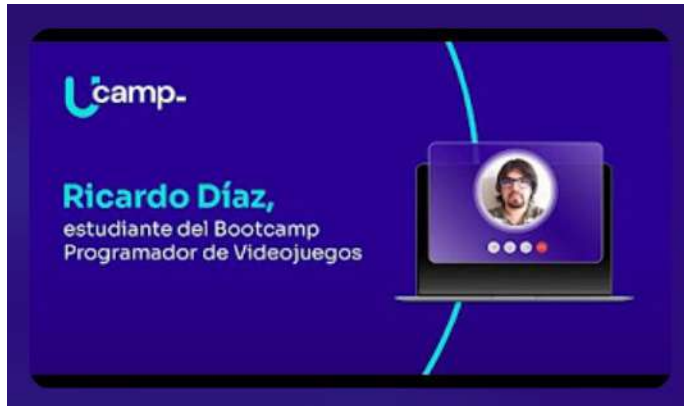
- Desarrollador de Videojuegos
- Docente de motores de videojuegos
- Programador Unity 3D
- Desarrollador IOS

- 
- La industria IT, en promedio, es la mejor pagada del mercado.
  - ¿Sabías que los sueldos en trabajos relacionados con Programación de Videojuegos y Realidad Aumentada en Unity oscilan entre los \$20,000 - \$40,000 MXN?
  - Y si hablas inglés, podrías triplicar esa cantidad y trabajar en mercados extranjeros.

# Testimonios de U Campers +5000 estudiantes

Conoce los testimonios de U Campers [aquí](#)

Mira la entrevista en TV Azteca [aquí](#)



U plan Bootcamp Programación de Videojuegos y Realidad Aumentada en Unity - Testimonios



# Auto-aprendizaje y acompañamiento

**Aprender algo nuevo es un gran reto**, por eso el **staff de U Camp** siempre estará dispuesto a resolver cualquier bug o duda para que tu experiencia de aprendizaje no tenga límites.



## Foros abiertos Q&A con Coaches y compañeros.

Salas de chat en Microsoft Teams para compartir avances, logros del equipo y recursos que son útiles para todos.



## Sesiones grupales y Q&A

Reuniones en vivo con los Coaches para desarrollar ejercicios o repasar todo lo visto en las U Class.



## Sesiones individuales 1:1 con Coaches

Resuelve todas tus dudas, agenda un espacio a solas con tu Coach y que nada detenga tu aprendizaje.



## Soporte técnico

¿Microsoft Teams no responde?  
Escríbenos, nosotros te ayudamos.





# Insignias digitales



- Recibe una insignia al terminar cada proyecto.
- En total podrás recibir hasta 7 insignias, de acuerdo al cumplimiento de entregas de proyectos y el 85% de asistencia.
- Muéstrale al mundo tus avances académicos y profesionales.
- Aprovecha este nuevo formato para almacenar, verificar y compartir tus logros.
- Como egresado de U Camp recibirás una insignia de aprobación.
- Insignias con el respaldo de **Acredita y Credly**.



**Portabilidad y  
almacenamiento  
digital**



**Posicionamiento del  
perfil profesional**



**Mayor transparencia de  
habilidades y  
competencias**



**Mejores  
oportunidades de  
trabajo**



**Verificación  
inmediata**



# Inscríbete en línea en 3 pasos

1

## Completa el formulario

Cuéntanos de ti y de por qué quieres aprender Programación y Realidad Aumentada en Unity.

**Comienza haciendo clic en “Inscríbete ahora”**

2

## Asegura tu lugar

Realiza el pago de tu primera mensualidad de

**~~\$4,480.00~~ a \$3,900.00**  
**(MXN)**

3

## ¡Ya estás dentro!

Te llegará un correo de bienvenida con todo lo que necesitas comenzar.

**Revisa tu bandeja de no deseados.**



U plan Bootcamp Programación de Videojuegos y Realidad Aumentada en Unity - **Inscríbete en línea en 3 pasos**

Inscríbete en el sitio web de tu país para realizar el pago en tu moneda local.





# Bootcamp Programación de Videojuegos y Realidad Aumentada en Unity

**Inscríbete ahora**



Para ventas personalizadas puedes escribirnos o llamarnos.



**Whatsapp**

