



# Programación de Videojuegos y Realidad Aumentada en Unity

Bootcamp 7 meses

# Quiénes somos

Somos una plataforma **EdTech** en la que a través de nuestros Bootcamps adquirirás **hard** y **soft skills** de las más demandadas en las profesiones del presente y del futuro.

Gracias a nuestro "**U Camp Method**", aprenderás desde cero, habilidades técnicas en tiempo récord, crearás proyectos reales a través de una **experiencia única de aprendizaje** y siempre con el acompañamiento de nuestros coaches expertos quienes cuentan con años de experiencia en la industria.



U Plan Bootcamp - Programación de Videojuegos y Realidad Aumentada en Unity





- 01** U Camp
  - 02** Bootcamp Programación de Videojuegos y Realidad Aumentada en Unity
  - 03** Staff U Camp y coaches
  - 04** Mindset digital
  - 05** Onboarding
  - 06** ¿Cómo funciona una U Class?
  - 07** Aprendizaje modular
  - 08** Temario
  - 09** Proyectos
  - 10** Auto-aprendizaje y acompañamiento
  - 11** Oportunidades profesionales
  - 12** Testimonios
  - 13** Insignia digital
  - 14** Inscríbete en tres pasos
-

# Bootcamp Programación de Videojuegos y Realidad Aumentada en Unity

El objetivo de este Bootcamp es prepararte para el campo laboral como Programador de Videojuegos y Realidad Aumentada en Unity, en donde podrás aplicar las habilidades técnicas y prácticas correspondientes como programación en C#, diseño de juego, creación de escenas y otros.



**Fecha de inicio**  
1 vez al mes



**Duración**  
7 meses



**Dedicación**  
10 hrs por semana



**Sesiones en vivo\***



**Inversión**  
\$3200 mensuales  
(MXNS)



## A quién va dirigido

Personas apasionadas por el desarrollo de videojuegos y **entendimiento básico de algún lenguaje de programación**; comprensión de **Álgebra y Cálculo Vectorial**. Que tengan gusto por la lectura de documentación en inglés e interés en el aprendizaje de nuevas tecnologías.

**Perfiles de cualquier disciplina son bienvenidos.**



U Plan Bootcamp - Programación de Videojuegos y Realidad Aumentada en Unity



# Tu experiencia en U Camp incluye

La inversión en el Bootcamp cubre todas las herramientas que necesitas,  
**sin costo extra.**

Descubre todos los detalles haciendo clic en los logos:



## **Microsoft Teams**

Donde la colaboración,  
las sesiones y el  
acompañamiento  
suceden.



# Algunas tecnologías qué aprenderás

Aprende Programación de Videojuegos y Realidad Aumentada en Unity y logra desarrollar proyectos para **crear tu portafolio e iniciarte en la industria tecnológica:**

Descubre todos los detalles haciendo clic en los logos:



**Unity**

Plataforma para  
programar videojuegos.



**Github**

Plataforma para crear y  
compartir código.



# Expertos y staff

Conoce a los expertos que te acompañarán en tu Bootcamp:



**Adalberto López**

Experto U Camp  
Senior web, game  
developer.  
Director de Uróboros  
Entertainment.



**Ricardo Rodríguez**

Experto U Camp  
Game developer  
Game Programmer en  
The Dreamerians



**José Mondragón**

Auditor U Camp



**Andrea Carmona**

Program Manager  
U Camp



**Equipo tutoría**

Coaches de  
Aprendizaje  
U Camp



**Araceli Campos**

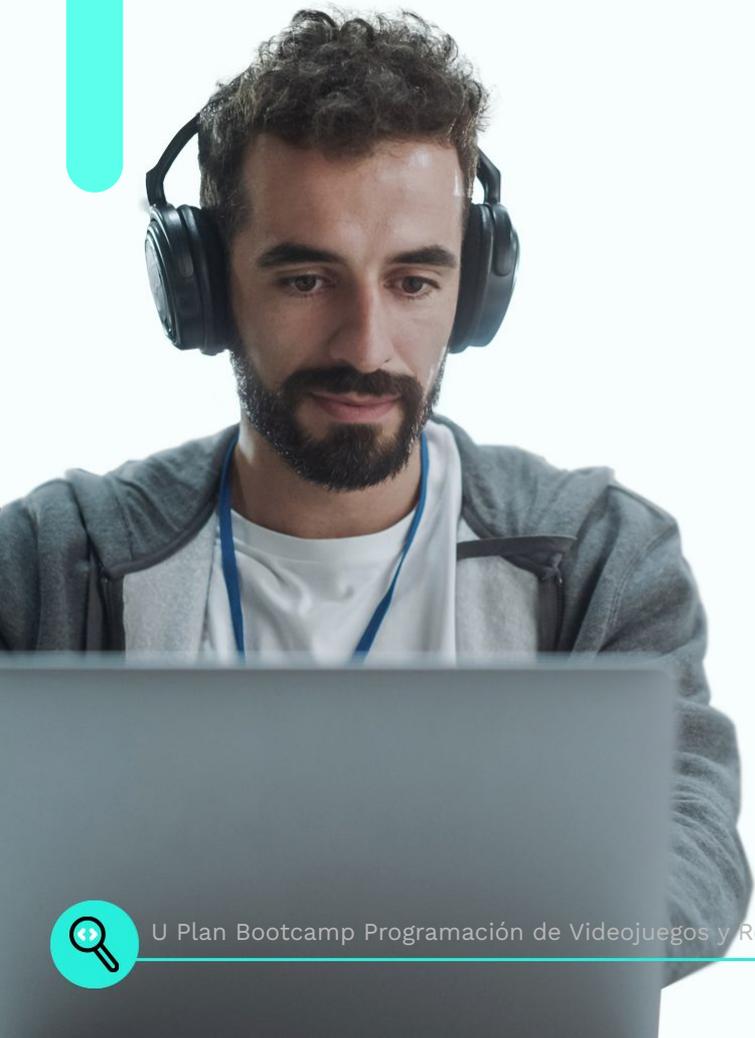
Directora  
U Camp



# Mindset digital Manifiesto U Camp

La declaración de principios y valores con los que trabajamos y por los que actuamos.

- Todos pueden aprender cualquier cosa, **mientras tengan la motivación y sean perseverantes.**
- **Creemos en ser generosos con el conocimiento y multidireccionales, tod@s aportan, tod@s reciben.**
- **Aprendemos junt@s,** creemos en el aprendizaje colaborativo y en comunidad, siempre es mejor.
- Ensayamos, erramos, y aprendemos ágilmente.
- **Documentamos nuestros aprendizajes.**
- **Amamos el feedback** y pensamos que debe ser constante, en todas direcciones y que es la mejor herramienta para crecer.
- Buscamos progreso, **no buscamos perfección.**
- **Somos transparentes y francos.**
- Fomentamos desarrollar una MENTALIDAD DE CRECIMIENTO. **Cambia el “no puedo” por “aún no lo aprendo”.**



# ¿Cómo funciona una U Class?

Una U Class es una sesión de aprendizaje en vivo, donde se abordan dinámicas y casos reales de aplicaciones que enfrentan los Programadores de Videojuegos en su día a día. Siempre estarás acompañado de un Coach experto.



## Actividades individuales y grupales

Ejercicios con diferentes niveles de dominio, guiados, abordados con diversas herramientas.



## Resolución de dudas en vivo

Coaches disponibles para resolver tus dudas en tiempo real.



## Live

Recibe retroalimentación, compara con otras soluciones en tiempo real con tu coach.



# Aprendizaje modular

## Experiencia U Camper

1

### Módulo 1

#### Introducción a Unity

4 semanas - 4 sesiones

Aprenderás las bases de la programación y uso de la interfaz de Unity, logrando con ello desarrollar un primer prototipo para un videojuego de tipo "Quiz"

2

### Módulo 2

#### Infinity runner 2D

4 semanas - 4 sesiones

Utilizarás herramientas más poderosas y específicas del motor de Unity para integrar física, prefabs y otras estrategias de optimización básicas, logrando con ello un prototipo de runner infinito.



# Aprendizaje modular

## Experiencia U Camper

3

### Módulo 3

#### Platformer 2D

4 semanas - 4 sesiones

Crearás un juego 2D donde el jugador pueda moverse con mayor libertad y sea participe de un nivel con mayor vida que permita nuevas interacciones.

4

### Módulo 4

#### Platformer 3D

4 semanas - 4 sesiones

- Integrarás la perspectiva y elementos 3D para crear otro tipo de experiencia; Profundizarás en componentes que cambian para 3D como: física y colisiones para la creación de prototipos en 3D.



# Aprendizaje modular

## Experiencia U Camper

### 5

#### Módulo 5

##### FPS 3D

4 semanas - 4 sesiones

Practicarás la integración de los conocimientos previos de física y colisiones, adicionalmente integrando el uso del raycast para el jugador y dándole mayor importancia a la animación de distintos elementos del juego, así también, integrarás algunos elementos de inteligencia artificial básica para que los enemigos interactúen con el jugador.

### 6

#### Módulo 6

##### Desarrollo móvil

4 semanas - 4 sesiones

Trasladarás un juego de una plataforma a otra, en específico de PC o WEB a Móvil, nos enfocaremos en los dispositivos Android.



# Aprendizaje modular

## Experiencia U Camper

7

### Módulo 7

**AR**

4 semanas - 4 sesiones

Crearás experiencias interactivas utilizando el paquete de XR que maneja Unity, en específico usaremos AR foundation para crear experiencias en realidad aumentada.



# Temario

## Módulo 1

---

### Introducción a Unity

- Introducción al game engine de Unity, herramientas básicas.
- Programación en C#.
- Componentes de UI en Unity.
- Uso de GitHub / Revisión de planes de carrera que tiene Unity.

## Módulo 2

---

### Infinite runner 2D

- Diseño del juego / Character Controller.
- Creación de escena / colisiones.
- Prefabs y pooling.
- Game overs y scores / Compilado a PC y Web / Construcción de formato del portafolio de proyectos.

## Módulo 3

---

### Platformer 2D

- Diseño del juego / Character Controller / Follow Camera.
- Cómo utilizar la herramienta de sprite tiles de Unity para crear un nivel en Unity.
- Creación de enemigos y obstáculos / colliders y layers.
- Administración de escenas y sistema de salvado / Revisión de proyecto en portafolio.

## Módulo 4

---

### Platformer 3D

- Diseño del juego / Character Controller / Follow Camera.
- Killzones y Respawns / Creación de escenas usando elementos de 3D.
- Enemigos básicos.
- Game manager / Revisión de proyecto en portafolio / Analizar Habilidades blandas requeridas para los trabajos.



# Temario

## Módulo 5

---

### FPS 3D

- Diseño del juego / Character controller.
- Construcción de escena y elementos de interacción.
- Enemigos e interfaz.
- Animaciones / Revisión de proyecto en portafolio / Herramientas externas útiles de forma profesional.

## Módulo 7

---

### AR

- Diseño del juego / Instalación del paquete XR y AR foundation, Detección de planos e imágenes.
- Set up de juego sin AR.
- Agregar el juego a AR / Testing.
- Creación de portafolio.

## Módulo 6

---

### Desarrollo móvil

- Cambio de plataforma para Android, compilar un APK.
- Cambio de sistema de inputs por botones virtuales, optimización de assets.
- Herramientas profiling y debug.
- Enriquecimiento del juego base / Revisión de proyecto en portafolio / Exploración de herramientas para el desarrollo multiplataforma.



# Proyectos

## Módulo 1 - Unity Novice

### Proyecto 1

#### Quiz Game

Aprenderás las bases de la programación y uso de la interfaz de Unity, logrando con ello desarrollar un primer prototipo para un videojuego de tipo "Quiz".

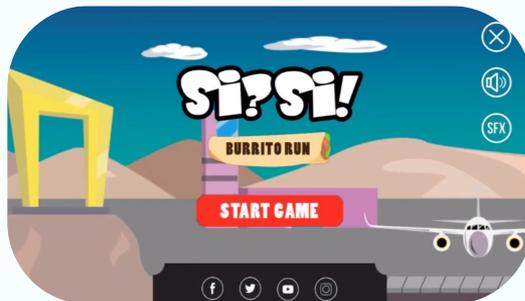


## Módulo 2 - Jump-man

### Proyecto 2

#### Endless runner

Un prototipo de runner infinito en el cual el jugador va esquivando obstáculos y consiguiendo un puntaje.



# Proyectos

## Módulo 3 - Green Mario

### Proyecto 3

Platformer 2D Game

Prototipo de juego con varios niveles de platforming en 2D.



## Módulo 4 - 64 Bits

### Proyecto 4

3D Platformer

Prototipo de juego de plataformas llevado ahora al 3D.



# Proyectos

## Módulo 5 - Chicken Dinner

### Proyecto 5 3D Shooter

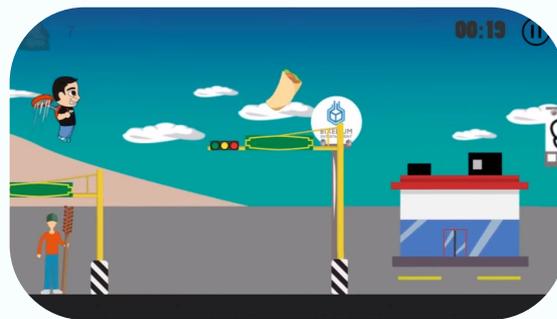
Prototipo de juego de disparos en 3D con mecánicas básicas de disparo, movimiento y enemigos.



## Módulo 6 - Games to go

### Proyecto 6 2D runner para android

Prototipo de juego de plataformas llevado ahora al 2D y optimizado para dispositivos móviles.



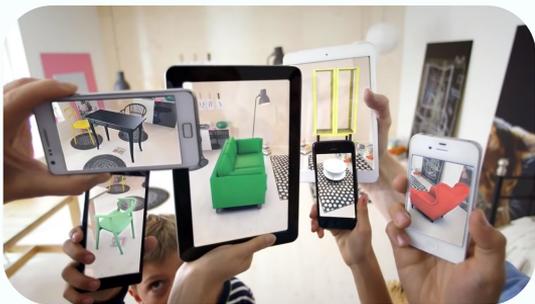
# Proyectos

## Módulo 7 - AR principles

### Proyecto 7

#### AR foundation game

En este proyecto utilizaremos parte de todos los proyectos creados pero la magia será darle vida a través de la realidad aumentada.



# Auto-aprendizaje y acompañamiento

Aprender algo nuevo es un gran reto, por eso el *staff* de **U Camp** siempre estará dispuesto a resolver cualquier *bug* o duda para que tu experiencia de aprendizaje no tenga límites.



## Foros abiertos Q&A con coaches y compañeros.

Salas de chat en Microsoft Teams para compartir avances, logros del equipo y recursos que son útiles para todos.



## Sesiones grupales de codeo en vivo y Q&A

Reuniones en vivo con los coaches para desarrollar ejercicios o repasar todo lo visto en las U Class.



## Sesiones individuales 1:1 con coaches

Resuelve todas tus dudas, agenda un espacio a solas con tu coach y que nada detenga tu aprendizaje.



## Soporte técnico

¿Microsoft Teams no responde? Escríbenos nosotros te ayudamos.





## Oportunidades profesionales

Como U Camper podrás **conseguir trabajos especializados y bien remunerados**, algunos ejemplos son:

- Desarrollador de Videojuegos
- Docente de motores de videojuegos
- Programador Unity 3D
- Desarrollador IOS

- La industria IT, en promedio, es la mejor pagada del mercado.
- ¿Sabías que los sueldos en trabajos relacionados con Programación de Videojuegos y Realidad Aumentada en Unity oscilan entre los \$20,000 - \$40,000 MXN?
- Y si hablas inglés, podrías triplicar esa cantidad y trabajar en mercados extranjeros.



# Testimonios de U Campers +2000 estudiantes



“Las clases fueron muy buenas, nos ayudaron a resolver dudas, las cosas que no quedaron muy claras se volvieron explicar **y hubo mucha interacción.**”

**Eduardo - Estudiante de informática**

“El objetivo es crear, ser perseverante y generoso. Me sirvió mucho **la retroalimentación.**”

**Antonio - Gerente de sistemas**

“Es un esfuerzo en conjunto, un **60% el interés del estudiante** por aprender y un **40% el soporte que nos brindan.** Estar ahí, acompañarnos en las clases, despejar dudas, los avances. Eso es lo que marca la diferencia.”

**Eduardo - Estudiante de informática**

“Me hicieron sentir que todos podemos aprender, que todos podemos sacar lo mejor de este tipo de cursos y que no es necesario ser una persona erudita para aprovecharlo. **Todos podemos aprender de todos.** Eso es lo mejor del U Camp.”

**Antonio - Gerente de sistemas**

“Lo mejor fue trabajar en equipo, aportar ideas y sugerencias entre los compañeros para **ayudarnos y ser solidarios.**”

**Roman - Profesor**

“Me gustó la claridad con que exponen, la forma de trabajo, **los coaches que se ve que saben** y la disponibilidad de responder dudas.”

**Roman - Profesor**



# Insignias digitales



- Recibe una insignia al terminar cada proyecto.
- En total podrás recibir hasta 7 insignias, todo del cumplimiento de entregas de proyectos y el 85% de asistencia.
- Muéstrale al mundo tus avances académicos y profesionales.
- Aprovecha este nuevo formato para almacenar, verificar y compartir tus logros.
- Como egresado de U Camp recibirás una insignia de aprobación.
- Insignias con el respaldo de **Acreditta y Credly**.



Portabilidad y almacenamiento digital.



Posicionamiento del perfil profesional.



Mayor transparencia de habilidades y competencias.



Mejores oportunidades de trabajo.



Verificación inmediata.



# Inscríbete en línea en 3 pasos



1

## Completa el formulario

Cuéntanos de ti y por qué quieres aprender Programación de Videojuegos y Realidad Aumentada con Unity.

**Comienza haciendo clic en “Inscríbete ahora”.**

2

## Asegura tu lugar

Realiza el pago de tu primera mensualidad de

\$3200 (MXN)\*

3

## ¡Ya estás dentro!

Te llegará un correo de bienvenida con todo lo que necesitas saber para iniciar. Te recomendamos revisar tu bandeja de no deseados.

U Plan Bootcamp Programación de Videojuegos y Realidad Aumentada en Unity - **Inscríbete en línea en 3 pasos**

Inscríbete en el sitio web de tu país para realizar el pago en tu moneda local.



# Programación de Videojuegos y Realidad Aumentada en Unity

---

Vacantes limitadas

**Inscríbete ahora**



Para ventas personalizadas puedes  
Whatsapp

