



Programación de Videojuegos y Realidad Aumentada en Unity

Bootcamp 7 meses

Quiénes somos

Somos una plataforma **EdTech** en la que a través de nuestros Bootcamps adquirirás **hard** y **soft skills** de las más demandadas en las profesiones del presente y del futuro.

Gracias a nuestro "**U Camp Method**", aprenderás desde cero, habilidades técnicas en tiempo récord, crearás proyectos reales a través de una **experiencia única de aprendizaje** y siempre con el acompañamiento de nuestros coaches expertos quienes cuentan con años de experiencia en la industria.



U Plan Bootcamp - Programación de Videojuegos y Realidad Aumentada en Unity





- 01** U Camp
 - 02** Bootcamp Programación de Videojuegos y Realidad Aumentada en Unity
 - 03** Staff U Camp y coaches
 - 04** Mindset digital
 - 05** Onboarding
 - 06** ¿Cómo funciona una U Class?
 - 07** Aprendizaje modular
 - 08** Temario
 - 09** Proyectos
 - 10** Auto-aprendizaje y acompañamiento
 - 11** Oportunidades profesionales
 - 12** Testimonios
 - 13** Insignia digital
 - 14** Inscríbete en tres pasos
-

Bootcamp Programación de Videojuegos y Realidad Aumentada en Unity

El objetivo de este Bootcamp es prepararte para el campo laboral como Programador de Videojuegos y Realidad Aumentada en Unity, en donde podrás aplicar las habilidades técnicas y prácticas correspondientes como programación en C#, diseño de juego, creación de escenas y otros.



Fecha de inicio
mensual



Duración
7 meses



Dedicación
10 hrs por
semana



**Sesiones en
vivo***



Inversión
\$3200 mensuales
(MXNS)



A quién va dirigido

Personas apasionadas por el desarrollo de videojuegos y **entendimiento básico de algún lenguaje de programación**; comprensión de **Álgebra y Cálculo Vectorial**. Que tengan gusto por la lectura de documentación en inglés e interés en el aprendizaje de nuevas tecnologías.

Perfiles de cualquier disciplina son bienvenidos.



U Plan Bootcamp - Programación de Videojuegos y Realidad Aumentada en Unity



Tu experiencia en U Camp incluye

La inversión en el Bootcamp cubre todas las herramientas que necesitas,
sin costo extra.

Descubre todos los detalles haciendo clic en los logos:



Microsoft Teams

Donde la colaboración,
las sesiones y el
acompañamiento
suceden.



Algunas tecnologías qué aprenderás

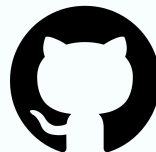
Aprende Programación de Videojuegos y Realidad Aumentada en Unity y logra desarrollar proyectos para **crear tu portafolio e iniciarte en la industria tecnológica:**

Descubre todos los detalles haciendo clic en los logos:



Unity

Plataforma para
programar videojuegos.



Github

Plataforma para crear y
compartir código.



Expertos y staff

Conoce a los expertos que te acompañarán en tu Bootcamp:



Adalberto López

Experto U Camp
Senior web, game
developer.
Director de Uróboros
Entertainment.



Ricardo Rodríguez

Experto U Camp
Game developer
Game Programmer en
The Dreamerians



José Mondragón

Auditor U Camp



Andrea Carmona

Program Manager
U Camp



Equipo tutoría

Coaches de
Aprendizaje
U Camp



Araceli Campos

Directora
U Camp



Mindset digital Manifiesto U Camp

La declaración de principios y valores con los que trabajamos y por los que actuamos.

- Todos pueden aprender cualquier cosa, **mientras tengan la motivación y sean perseverantes.**
- **Creemos en ser generosos con el conocimiento y multidireccionales, tod@s aportan, tod@s reciben.**
- **Aprendemos junt@s,** creemos en el aprendizaje colaborativo y en comunidad, siempre es mejor.
- Ensayamos, erramos, y aprendemos ágilmente.
- **Documentamos nuestros aprendizajes.**
- **Amamos el feedback** y pensamos que debe ser constante, en todas direcciones y que es la mejor herramienta para crecer.
- Buscamos progreso, **no buscamos perfección.**
- **Somos transparentes y francos.**
- Fomentamos desarrollar una **MENTALIDAD DE CRECIMIENTO. Cambia el “no puedo” por “aún no lo aprendo”.**



¿Cómo funciona una U Class?

Una U Class es una sesión de aprendizaje en vivo, donde se abordan dinámicas y casos reales de aplicaciones que enfrentan los Programadores de Videojuegos en su día a día. Siempre estarás acompañado de un Coach experto.



Actividades individuales y grupales

Ejercicios con diferentes niveles de dominio, guiados, abordados con diversas herramientas.



Resolución de dudas en vivo

Coaches disponibles para resolver tus dudas en tiempo real.



Live

Recibe retroalimentación, compara con otras soluciones en tiempo real con tu coach.



Aprendizaje modular

Experiencia U Camper

1

Módulo 1

Introducción a Unity

4 semanas - 4 sesiones

Aprenderás las bases de la programación y uso de la interfaz de Unity, logrando con ello desarrollar un primer prototipo para un videojuego de tipo "Quiz"

2

Módulo 2

Infinity runner 2D

4 semanas - 4 sesiones

Utilizarás herramientas más poderosas y específicas del motor de Unity para integrar física, prefabs y otras estrategias de optimización básicas, logrando con ello un prototipo de runner infinito.



Aprendizaje modular

Experiencia U Camper

3

Módulo 3

Platformer 2D

4 semanas - 4 sesiones

Crearás un juego 2D donde el jugador pueda moverse con mayor libertad y sea participe de un nivel con mayor vida que permita nuevas interacciones.

4

Módulo 4

Platformer 3D

4 semanas - 4 sesiones

- Integrarás la perspectiva y elementos 3D para crear otro tipo de experiencia; Profundizarás en componentes que cambian para 3D como: física y colisiones para la creación de prototipos en 3D.



Aprendizaje modular

Experiencia U Camper

5

Módulo 5

FPS 3D

4 semanas - 4 sesiones

Practicarás la integración de los conocimientos previos de física y colisiones, adicionalmente integrando el uso del raycast para el jugador y dándole mayor importancia a la animación de distintos elementos del juego, así también, integrarás algunos elementos de inteligencia artificial básica para que los enemigos interactúen con el jugador.

6

Módulo 6

Desarrollo móvil

4 semanas - 4 sesiones

Trasladarás un juego de una plataforma a otra, en específico de PC o WEB a Móvil, nos enfocaremos en los dispositivos Android.



Aprendizaje modular

Experiencia U Camper

7

Módulo 7

AR

4 semanas - 4 sesiones

Crearás experiencias interactivas utilizando el paquete de XR que maneja Unity, en específico usaremos AR foundation para crear experiencias en realidad aumentada.



Temario

Módulo 1

Introducción a Unity

- Introducción al game engine de Unity, herramientas básicas.
- Programación en C#.
- Componentes de UI en Unity.
- Uso de GitHub / Revisión de planes de carrera que tiene Unity.

Módulo 2

Infinite runner 2D

- Diseño del juego / Character Controller.
- Creación de escena / colisiones.
- Prefabs y pooling.
- Game overs y scores / Compilado a PC y Web / Construcción de formato del portafolio de proyectos.

Módulo 3

Platformer 2D

- Diseño del juego / Character Controller / Follow Camera.
- Cómo utilizar la herramienta de sprite tiles de Unity para crear un nivel en Unity.
- Creación de enemigos y obstáculos / colliders y layers.
- Administración de escenas y sistema de salvado / Revisión de proyecto en portafolio.

Módulo 4

Platformer 3D

- Diseño del juego / Character Controller / Follow Camera.
- Killzones y Respawns / Creación de escenas usando elementos de 3D.
- Enemigos básicos.
- Game manager / Revisión de proyecto en portafolio / Analizar Habilidades blandas requeridas para los trabajos.



Temario

Módulo 5

FPS 3D

- Diseño del juego / Character controller.
- Construcción de escena y elementos de interacción.
- Enemigos e interfaz.
- Animaciones / Revisión de proyecto en portafolio / Herramientas externas útiles de forma profesional.

Módulo 7

AR

- Diseño del juego / Instalación del paquete XR y AR foundation, Detección de planos e imágenes.
- Set up de juego sin AR.
- Agregar el juego a AR / Testing.
- Creación de portafolio.

Módulo 6

Desarrollo móvil

- Cambio de plataforma para Android, compilar un APK.
- Cambio de sistema de inputs por botones virtuales, optimización de assets.
- Herramientas, profiling y debug.
- Enriquecimiento del juego base / Revisión de proyecto en portafolio / Exploración de herramientas para el desarrollo multiplataforma.

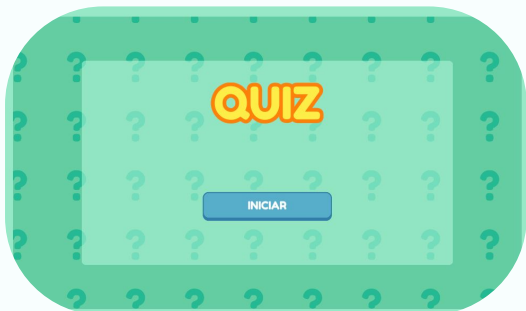


Proyectos

Módulo 1 - Unity Novice

Proyecto 1 Quiz Game

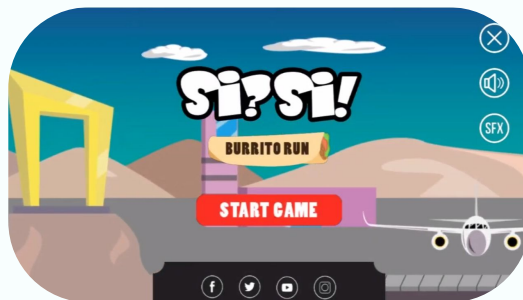
Aprenderás las bases de la programación y uso de la interfaz de Unity, logrando con ello desarrollar un primer prototipo para un videojuego de tipo "Quiz".



Módulo 2 - Jump-man

Proyecto 2 Endless runner

Crearás un prototipo de runner infinito en el cual el jugador va esquivando obstáculos y consiguiendo un puntaje.



Proyectos

Módulo 3 - Green Mario

Proyecto 3

Platformer 2D Game

Crearás un prototipo de juego con varios niveles de platforming en 2D.



Módulo 4 - 64 Bits

Proyecto 4

3D Platformer

Crearás un prototipo de juego de plataformas llevado ahora al 3D.



Proyectos

Módulo 5 - Chicken Dinner

Proyecto 5 3D Shooter

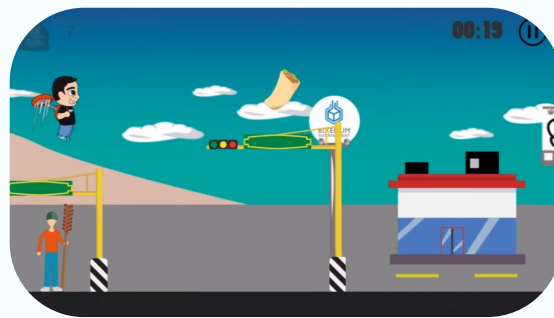
Crearás un prototipo de juego de disparos en 3D con mecánicas básicas de disparo, movimiento y enemigos.



Módulo 6 - Games to go

Proyecto 6 2D runner para android

Crearás un prototipo de juego de plataformas llevado ahora al 2D y optimizado para dispositivos móviles.



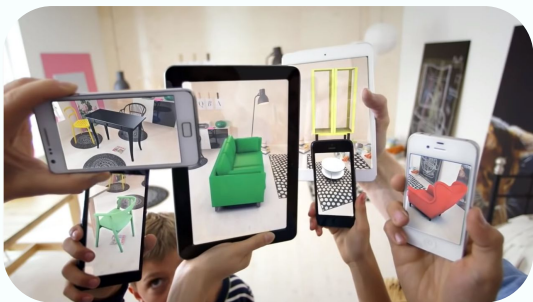
Proyectos

Módulo 7 - AR principles

Proyecto 7

AR foundation game

En este proyecto utilizaremos parte de todos los proyectos creados, pero la magia será darle vida a través de la realidad aumentada.



Auto-aprendizaje y acompañamiento

Aprender algo nuevo es un gran reto, por eso el *staff* de **U Camp** siempre estará dispuesto a resolver cualquier *bug* o duda para que tu experiencia de aprendizaje no tenga límites.



Foros abiertos Q&A con coaches y compañeros.

Salas de chat en Microsoft Teams para compartir avances, logros del equipo y recursos que son útiles para todos.



Sesiones grupales de codeo en vivo y Q&A

Reuniones en vivo con los coaches para desarrollar ejercicios o repasar todo lo visto en las U Class.



Sesiones individuales 1:1 con coaches

Resuelve todas tus dudas, agenda un espacio a solas con tu coach y que nada detenga tu aprendizaje.



Soporte técnico

¿Microsoft Teams no responde? Escríbenos, nosotros te ayudamos.





Oportunidades profesionales

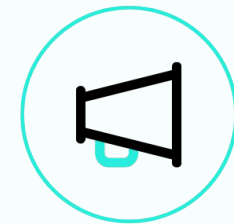
Como U Camper podrás **conseguir trabajos especializados y bien remunerados**, algunos ejemplos son:

- Desarrollador de Videojuegos
- Docente de motores de videojuegos
- Programador Unity 3D
- Desarrollador IOS

- La industria IT, en promedio, es la mejor pagada del mercado.
- ¿Sabías que los sueldos en trabajos relacionados con Programación de Videojuegos y Realidad Aumentada en Unity oscilan entre los \$20,000 - \$40,000 MXN?
- Y si hablas inglés, podrías triplicar esa cantidad y trabajar en mercados extranjeros.



Testimonios de U Campers +2000 estudiantes



“Las clases fueron muy buenas, nos ayudaron a resolver dudas, las cosas que no quedaron muy claras se volvieron explicar **y hubo mucha interacción.**”

Eduardo - Estudiante de informática

“El objetivo es crear, ser perseverante y generoso. Me sirvió mucho **la retroalimentación.**”

Antonio - Gerente de sistemas

“Es un esfuerzo en conjunto, un **60% el interés del estudiante** por aprender y un **40% el soporte que nos brindan.** Estar ahí, acompañarnos en las clases, despejar dudas, los avances. Eso es lo que marca la diferencia.”

Eduardo - Estudiante de informática

“Me hicieron sentir que todos podemos aprender, que todos podemos sacar lo mejor de este tipo de cursos y que no es necesario ser una persona erudita para aprovecharlo. **Todos podemos aprender de todos.** Eso es lo mejor del U Camp.”

Antonio - Gerente de sistemas

“Lo mejor fue trabajar en equipo, aportar ideas y sugerencias entre los compañeros para **ayudarnos y ser solidarios.**”

Roman - Profesor

“Me gustó la claridad con que exponen, la forma de trabajo, **los coaches que se ve que saben** y la disponibilidad de responder dudas.”

Roman - Profesor



Insignias digitales



- Recibe una insignia al terminar cada proyecto.
- En total podrás recibir hasta 7 insignias, todo del cumplimiento de entregas de proyectos y el 85% de asistencia.
- Muéstrale al mundo tus avances académicos y profesionales.
- Aprovecha este nuevo formato para almacenar, verificar y compartir tus logros.
- Como egresado de U Camp recibirás una insignia de aprobación.
- Insignias con el respaldo de **Acreditta y Credly**.



Portabilidad y almacenamiento digital.



Posicionamiento del perfil profesional.



Mayor transparencia de habilidades y competencias.



Mejores oportunidades de trabajo.



Verificación inmediata.



Inscríbete en línea en 3 pasos



1

Completa el formulario

Cuéntanos de ti y por qué quieres aprender Programación de Videojuegos y Realidad Aumentada con Unity.

Comienza haciendo clic en “Inscríbete ahora”.

2

Asegura tu lugar

Realiza el pago de tu primera mensualidad de

\$3200 (MXN)*

3

¡Ya estás dentro!

Te llegará un correo de bienvenida con todo lo que necesitas saber para iniciar. Te recomendamos revisar tu bandeja de no deseados.

U Plan Bootcamp Programación de Videojuegos y Realidad Aumentada en Unity - **Inscríbete en línea en 3 pasos**

Inscríbete en el sitio web de tu país para realizar el pago en tu moneda local.



Programación de Videojuegos y Realidad Aumentada en Unity

Vacantes limitadas.

Inscríbete ahora



Para ventas personalizadas puedes escribirnos o llamarnos a: [52 5625614859](tel:525625614859)

