



Bootcamp Diseño UX/UI

U Plan Bootcamp

Quiénes somos

Somos una plataforma **EdTech** en la que a través de nuestros Bootcamps adquirirás **hard** y **soft skills** de las más demandadas en las profesiones del presente y del futuro.

Gracias a nuestro "**U Camp Method**", aprenderás desde cero, habilidades técnicas en tiempo récord, crearás proyectos reales a través de una **experiencia única de aprendizaje** y siempre con el acompañamiento de nuestros coaches expertos quienes cuentan con años de experiencia en la industria.



U Plan Bootcamp - Diseño UX/UI





- 01** U Camp
 - 02** Bootcamp Diseño UX / UI
 - 03** Staff U Camp y Coaches
 - 04** Mindset Digital
 - 05** Onboarding
 - 06** ¿Cómo funciona una U Class?
 - 07** Aprendizaje modular
 - 08** Temario
 - 09** Proyectos
 - 10** Auto-aprendizaje y acompañamiento
 - 11** Oportunidades profesionales
 - 12** Testimonios
 - 13** Insignia Digital
 - 14** Insíbete en tres pasos
-

Bootcamp Diseño UX/UI

El objetivo de este Bootcamp es prepararte para el campo laboral como Diseñador(a) UX / UI, en donde podrás aplicar las habilidades técnicas, prácticas y metodologías correspondientes como Design Thinking y Storytelling, metodologías ágiles entre otras.



Fecha de inicio
26 de noviembre



Duración
7 meses



Dedicación
10 hrs por
semana



**Sesiones en
vivo***



Inversión
De ~~\$2744~~ a \$1960
mensuales (MXNS)



U plan bootcamp - U plan bootcamp - Diseño UX/UI

*Consulta con tu asesor las fechas de U Class



A quién va dirigido

Personas interesadas en aprender y desarrollarse dentro de la disciplina del UX/UI, programadores front-end, diseñadores gráficos, diseñadores web, antropólogos, filósofos, etc.

No se necesita experiencia previa, solo interés en el aprendizaje de nuevas herramientas.

Perfiles de cualquier disciplina son bienvenidos.



Tu experiencia en U Camp incluye

La inversión en el Bootcamp cubre todas las herramientas que necesitas,
sin costo extra.

Descubre todos los detalles haciendo clic en los logos:



Microsoft Teams

Donde la colaboración,
las sesiones y el
acompañamiento
suceden.



Articulate

Plataforma para visualizar
contenido educativo de
manera dinámica y
accesible.



Figma

Aplicación basada en
navegador para diseñar UX
y UI.



Miro

Plataforma con formatos
virtuales colaborativos
para trabajar en route
maps, wireframes, flujos.



Algunas tecnologías qué aprenderás

Aprende Diseño UX/UI y logra desarrollar proyectos para **crear tu portafolio e iniciarte en la industria tecnológica:**

Descubre todos los detalles haciendo clic en los logos:

HTML



HTML

Lenguaje de etiquetas para
el desarrollo y maquetación
de sitios web.

CSS



CSS

Lenguaje usado para definir
la presentación de un
documento escrito en HTML
y derivados.



Expertos y staff

Conoce a los expertos que te acompañarán en tu Bootcamp:



Mauricio

Experto U Camp
Senior UX Engineer,
Certified
Sprintmaster



Canek Hernández

Experto U Camp
Comunicación Gráfica
UNAM
Líder UX en Autocom



Andrea Carmona

Program Manager
U Camp



Equipo tutoría

Coaches de
Aprendizaje
U Camp



Araceli Campos

Directora
U Camp

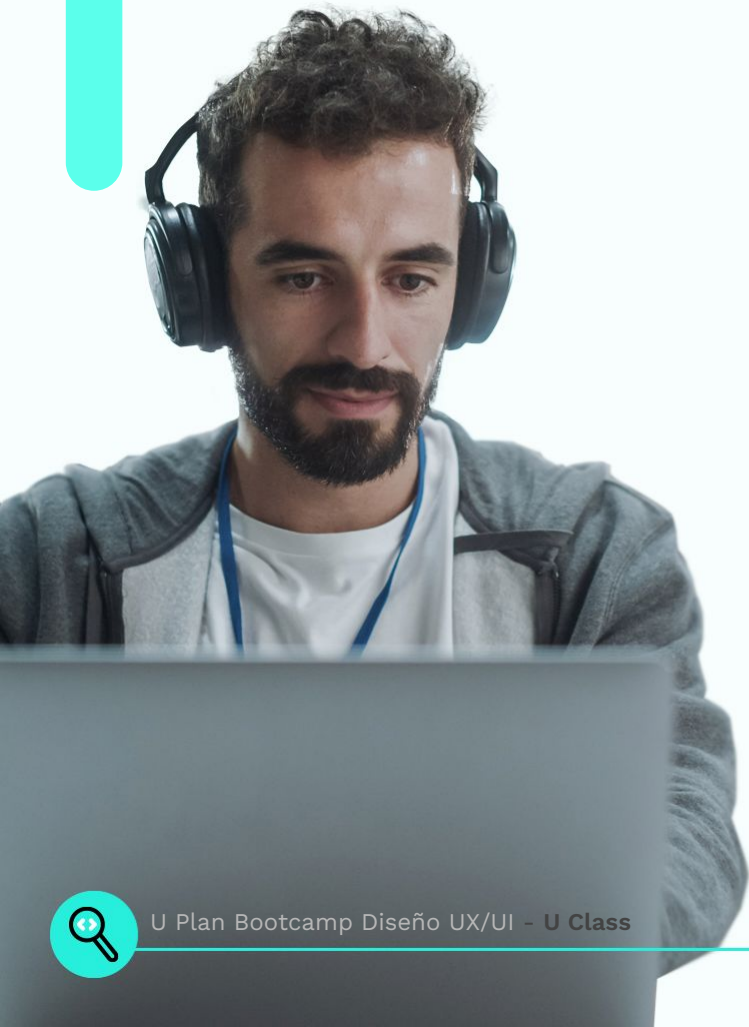




Mindset digital Manifiesto U Camp

La declaración de principios y valores con los que trabajamos y por los que actuamos.

- Todos pueden aprender cualquier cosa, **mientras tengan la motivación y sean perseverantes.**
- **Creemos en ser generosos con el conocimiento y multidireccionales,** tod@s aportan, tod@s reciben.
- **Aprendemos junt@s,** creemos en el aprendizaje colaborativo y en comunidad, siempre es mejor.
- Ensayamos, erramos, y aprendemos ágilmente.
- **Documentamos nuestros aprendizajes.**
- **Amamos el feedback** y pensamos que debe ser constante, en todas direcciones y que es la mejor herramienta para crecer.
- Buscamos progreso, **no buscamos perfección.**
- **Somos transparentes y francos.**
- Fomentamos desarrollar una MENTALIDAD DE CRECIMIENTO. **Cambia el “no puedo” por “aún no lo aprendo”.**



¿Cómo funciona una U Class?

Una U Class es una sesión de aprendizaje en vivo, donde se abordan dinámicas y casos reales de aplicaciones que enfrentan los Diseñadores UX/UI en su día a día. Siempre estarás acompañado de un Coach experto.



Actividades individuales y grupales

Ejercicios con diferentes niveles de dominio, guiados, abordados con diversas herramientas.



Resolución de dudas en vivo

Coaches estarán disponibles para resolver tus dudas en tiempo real.



Live

Recibe retroalimentación, compara con otras soluciones en tiempo real con tu coach.



Aprendizaje modular

Experiencia U Camper

1

Módulo 1

Fundamentos de diseño de Experiencia de Usuario

4 semanas

Conocerás el ciclo de vida de un producto, así como las principales metodologías para su diseño.

Aprenderás las mejores prácticas para el diseño de UX e implementarlas en la primera etapa de la metodología Design Thinking: **Empatizar**.

2

Módulo 2

Investigación de Usuarios

4 semanas

Pondrás en práctica las técnicas de investigación UX y aprenderás la importancia de las heurísticas de usabilidad para organizar los resultados del proceso de investigación.

Implementarás la segunda etapa del Design Thinking: **Definición**.



Aprendizaje modular

Experiencia U Camper

3

Módulo 3

Definición de Problemática y Alcance de la Solución de Diseño

4 semanas

Diseñarás contenido para un producto digital a través de las herramientas propias del UX Writing, usando diferentes técnicas para diseñar y validar la arquitectura de información para productos digitales.

Aprenderás a realizar artefactos para definir navegación y tareas de usuarios.

4

Módulo 4

Ideación y Exploración Creativa

4 semanas

Aprenderás técnicas para desarrollar la creatividad y fomentar el trabajo colaborativo.

Comenzarás la tercera etapa del Design Thinking: **Ideación**. Mediante técnicas de prototipado y bocetado en papel.



Aprendizaje modular

Experiencia U Camper

5

Módulo 5

Diseño de contenido y métodos de prototipado

4 semanas

Realizarás la producción de prototipos digitales mediante la herramienta Figma, usando los principios de diseño de Interfaces de Usuario, los principales sistemas de diseño y la correcta adopción e integración para el proyecto digital.

Implementarás la cuarta etapa del Design Thinking: **Prototipado**.

6

Módulo 6

Diseño interactivo y entrega a producción

4 semanas

Construirás prototipos interactivos y aprenderás cómo hacer una entrega efectiva del diseño de un producto digital al área de desarrollo.

Conocerás técnicas de medición de resultados y de pruebas de usabilidad para implementar la quinta etapa del Design Thinking: **Validación**.



Aprendizaje modular

Experiencia U Camper

7

Módulo 7

Empleabilidad y desarrollo de carrera

4 semanas

Desarrollarás un portafolio profesional y te apropiarás de las habilidades necesarias para enfrentarte a entrevistas de trabajo.

Conocerás técnicas de trabajo en equipos interdisciplinarios y remotos.

Aplicarás la última etapa del Design Thinking: **Evolución.**



Temario

Módulo 1

Fundamentos de diseño de Experiencia de Usuario

- Diseño centrado en el usuario.
- Proceso y metodología de diseño de UX.
- Modelo de cinco planos.
- Design Thinking.
- Principios de usabilidad.
- Las leyes de la experiencia de usuario.

Módulo 2

Investigación de usuarios

- Investigación de usuarios.
- Definición de User Personas.
- Evaluación etnográfica:
- Evaluaciones heurísticas de usabilidad (PURE).
- Product Fit Canvas.
- Análisis de fortalezas y debilidades (FODA).

Módulo 3

Definición de problemática y alcance de la solución de diseño

- Introducción y principios de UX Writing.
- Storytelling en dispositivos móviles.
- Storyframes y storyboarding.
- Arquitectura de información.
- Navegación y tareas de usuario.
- Mapas de User Journey (UXPressia).

Módulo 4

Ideación y exploración creativa

- Creatividad y colaboración.
- Ideación visual y bocetado.
- Design Studio (Crazy 8).
- Figma I: Tableros con Figma.
- Convergencia y toma de decisiones.



Temario

Módulo 5

Diseño de contenido y métodos de prototipado

- Prototipos digitales.
- Principios de diseño de interfaces.
- Figma I-IV.
- Patrones de diseño interactivo.
- Sistemas de diseño (Atomic Design, Material Design, Fluent Design System, Apple Human Interface Guidelines).

Módulo 6

Diseño interactivo y entrega a producción

- Diseño de Interacción.
- HTML y CSS para sitios web.
- Plataformas para apps móviles.
- CRO: optimización de la conversión.
- Seguimiento de métricas de UX (Analytics).

Módulo 7

Empleabilidad y desarrollo de carrera

- Diseño de portafolio profesional de diseño.
- Preparación para entrevistas de trabajo.
- Diseño de equipos de diseño y escalabilidad.
- Trabajo de forma remota.
- Operaciones de diseño (DesignOps).
- Diseño de plan de carrera.



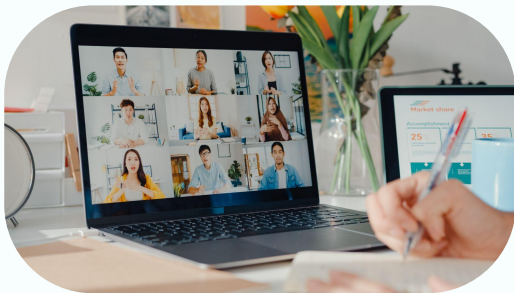
Proyectos

Módulo 1 - Fundamentos de diseño de Experiencia de Usuario

Proyecto 1

Empatía

Desarrollarás los objetivos y las características de la posible solución de un reto de diseño en un brief de proyecto.

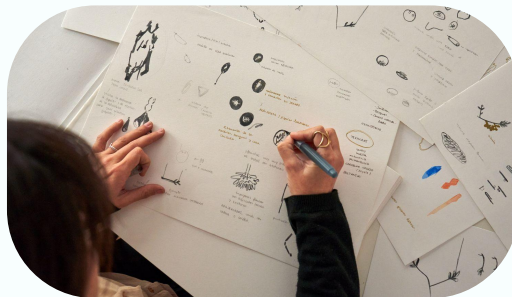


Módulo 2 - Investigación de usuarios

Proyecto 2

Definición del problema

Crearás la documentación de un proyecto utilizando la información recabada durante el proceso de investigación de UX en diferentes artefactos como *user personas* y mapas de empatía para elegir qué aspecto y para qué audiencia se diseñará la solución.



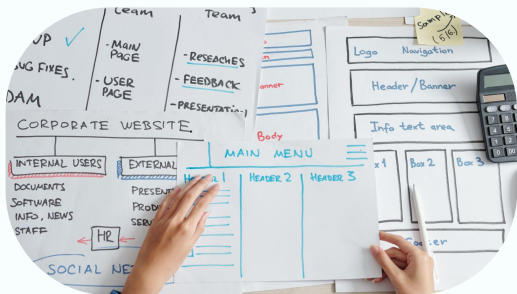
Proyectos

Módulo 3 - Definición de problemática y alcance de la solución de diseño

Proyecto 3

Definición de la solución

Presentarás los user journey por user persona, el mapa de sitio, la guía de estilo de contenido, storyframe/storyboard del proyecto y las métricas de UX del proyecto.



Módulo 4 - Ideación y exploración creativa

Proyecto 4

Ideación

Presentarás un moodboard, bocetos y una matriz de convergencia sobre una propuesta de solución, a partir de sesiones de trabajo de lluvia de ideas en torno al proyecto en cuestión.



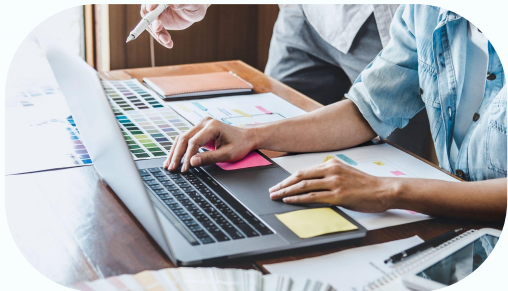
Proyectos

Módulo 5 - Diseño de contenido y métodos de prototipado

Proyecto 5

Prototipado básico

Crearás bocetos, wireframes y mockups de las pantallas principales de la solución al reto del proyecto en Figma, utilizando componentes de librerías propias y de terceros.



Módulo 6 - Diseño interactivo y entrega a producción

Proyecto 6

Prototipado avanzado

Diseñarás un prototipo interactivo en Figma y sesiones de pruebas de usabilidad con usuarios reales para evaluar la propuesta de solución al proyecto. Construirás un reporte de diseño de la solución con recomendaciones para futuras mejoras, utilizando los principios de CRO.



Proyectos

Módulo 7 - Empleabilidad y desarrollo de carrera

Proyecto 7

Evolución

Diseñarás un portafolio de trabajo a partir de tus proyectos desarrollados a lo largo del Bootcamp y crearás un plan de desarrollo profesional en el campo del diseño UX a mediano plazo.



Auto-aprendizaje y acompañamiento

Aprender algo nuevo es un gran reto, por eso el *staff* de **U Camp** siempre estará dispuesto a resolver cualquier *bug* o duda para que tu experiencia de aprendizaje no tenga límites.



Foros abiertos Q&A con Coaches y compañeros.

Salas de chat en Microsoft Teams para compartir avances, logros del equipo y recursos que son útiles para todos.



Sesiones grupales de Codeo en vivo y Q&A

Reuniones en vivo con los Coaches para desarrollar ejercicios o repasar todo lo visto en las U Class.



Sesiones individuales 1:1 con Coaches

Resuelve todas tus dudas, agenda un espacio a solas con tu Coach y que nada detenga tu aprendizaje.



Soporte técnico

¿Microsoft Teams no responde? Escribenos nosotros te ayudamos.





Oportunidades profesionales

Como U Camper podrás **conseguir trabajos especializados y bien remunerados**, algunos ejemplos son:

- Diseño de Interacción y Usabilidad
- Diseño Web
- Diseño de Aplicaciones Web y Móviles
- Diseño y consultoría de UX / UI
- Innovación



La industria IT, en promedio, es la mejor pagada del mercado. ¿Sabías qué los sueldos en trabajos relacionados con Diseño UX/UI oscilan entre los \$20,000 - \$40,000 MXN? Y si hablas inglés, podrías triplicar esa cantidad y trabajar en mercados extranjeros.



Testimonios de U Campers

+1600 estudiantes



"Las clases fueron muy buenas, nos ayudaron a resolver dudas, las cosas que no quedaron muy claras se volvieron explicar **y hubo mucha interacción**"

Eduardo - Estudiante de informática

"El objetivo es crear, ser perseverante y generoso. Me sirvió mucho **la retroalimentación**"

Antonio - Gerente de sistemas

"Es un esfuerzo en conjunto, un **60% el interés del estudiante** por aprender y un **40% el soporte que nos brindan**. Estar ahí, acompañarnos en las clases, despejar dudas, los avances. Eso es lo que marca la diferencia"

Eduardo - Estudiante de informática

"Me hicieron sentir que todos podemos aprender, que todos podemos sacar lo mejor de este tipo de cursos y que no es necesario ser una persona erudita para aprovecharlo. **Todos podemos aprender de todos.** Eso es lo mejor del U camp"

Antonio - Gerente de sistemas

"Lo mejor fue trabajar en equipo, aportar ideas y sugerencias entre los compañeros para **ayudarnos y ser solidarios.**"

Roman - Profesor

"Me gustó la claridad con que exponen, la forma de trabajo, **los coaches que se ve que saben** y la disponibilidad de responder dudas."

Roman - Profesor



Insignias digitales



- Recibe una insignia al terminar cada proyecto.
- En total podrás recibir hasta 7 insignias, todo del cumplimiento de entregas de proyectos y el 85% de asistencia.
- Muéstrale al mundo tus avances académicos y profesionales.
- Aprovecha este nuevo formato para almacenar, verificar y compartir tus logros.
- Como egresado de U Camp recibirás una insignia de aprobación.
- Insignias con el respaldo de **Acreditta y Credly**.



Portabilidad y almacenamiento digital.



Posicionamiento del perfil profesional.



Mayor transparencia de habilidades y competencias.



Mejores oportunidades de trabajo.



Verificación inmediata.



Inscríbete en línea en 3 pasos



1

Completa el formulario

Cuéntanos de ti y de por qué quieres aprender Diseño UX/UI. **Comienza dando click en “Inscríbete ahora”**

2

Asegura tu lugar

Realiza el pago de tu primera mensualidad de ~~\$2744~~ a \$1960 (MXN)*

3

¡Ya estás dentro!

Te llegará un correo de bienvenida con todo lo que necesitas saber para iniciar. Te recomendamos revisar tu bandeja de no deseados.



Bootcamp Diseño UX/UI

Inicio de clases: 26 de noviembre

Inscríbete ahora



Para ventas personalizadas puedes
escribirnos o llamarnos a: [525536841409](tel:525536841409)

