

Ucamp- | talent



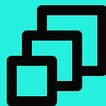
Desarrollamos y potenciamos
el conocimiento de tu equipo a través
de bootcamps en Tech.

Co_creamos

10 Skills que debes desarrollar para el 2025



¿Qué es Upskilling y Reskilling?



Reskilling:

Adquirir nuevas competencias para poder saltar de un puesto a otro, de una función a otra.



Upskilling:

Evolucionar las competencias dentro de un puesto o perfil.

A Diseñador UX/UI



De Marketing

A Data Scientist

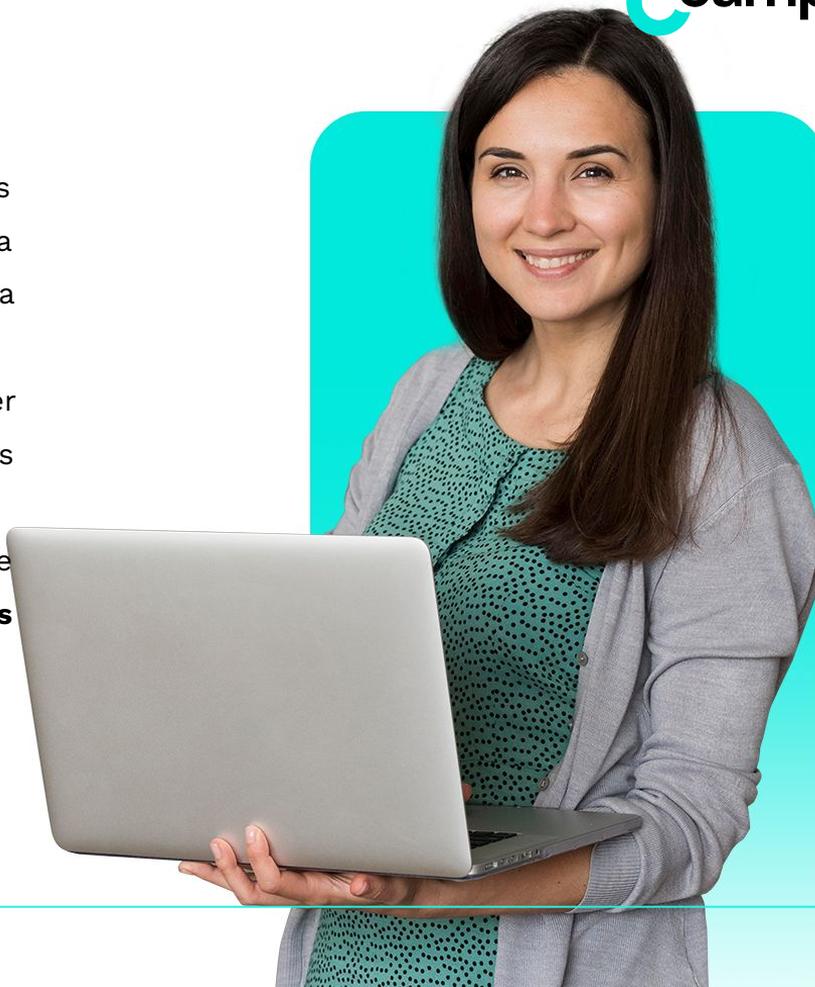


Ingeniero de sistema

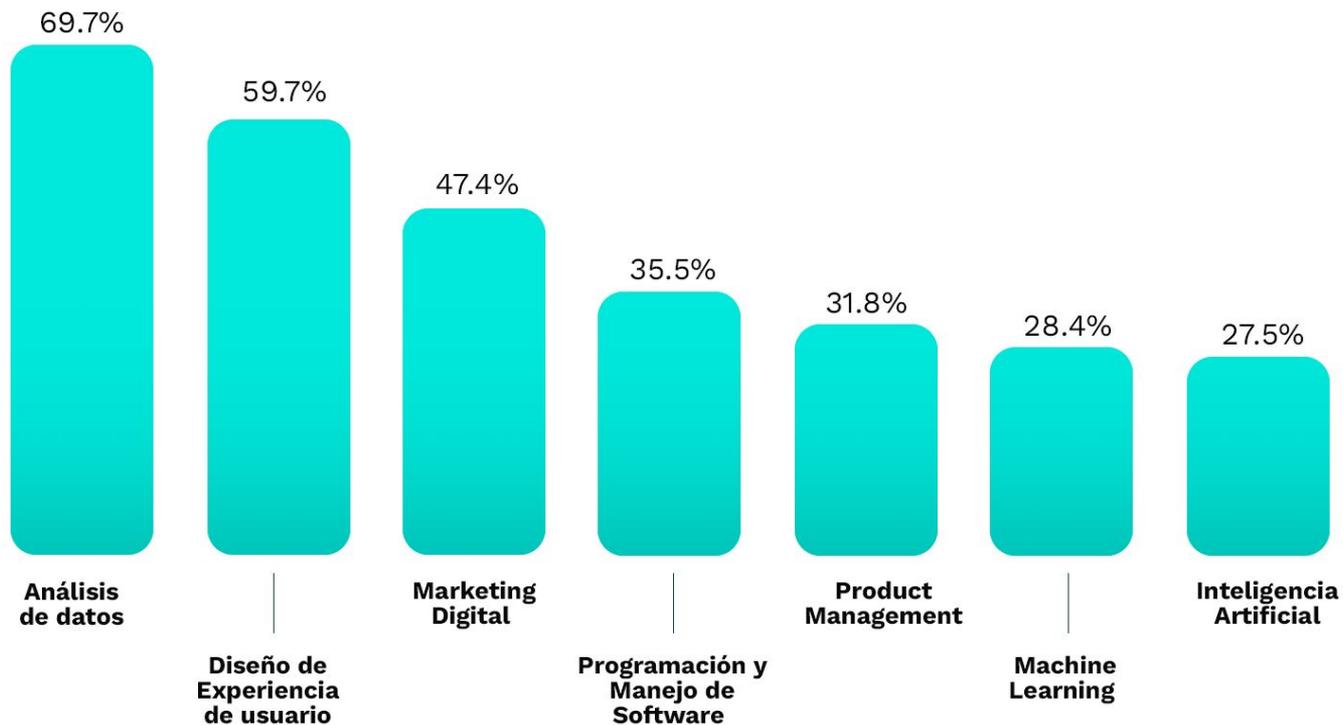
Beneficios del Reskilling y Upskilling

- **Combatir la brecha digital:** El 50% de todos los empleados necesitarán volver a formarse para 2025, a medida que aumente la adopción de la tecnología.
- 85 millones de puestos de trabajo podrían ser desplazados: **Reducir costos, tiempos** en procesos de selección y adaptación.
- La escasez de talento está en el nivel más alto de los últimos 15 años debido a que **las habilidades duras y blandas son más difíciles de encontrar.**
- Crea fidelidad y retiene talento.
- Promueve una cultura dinámica.

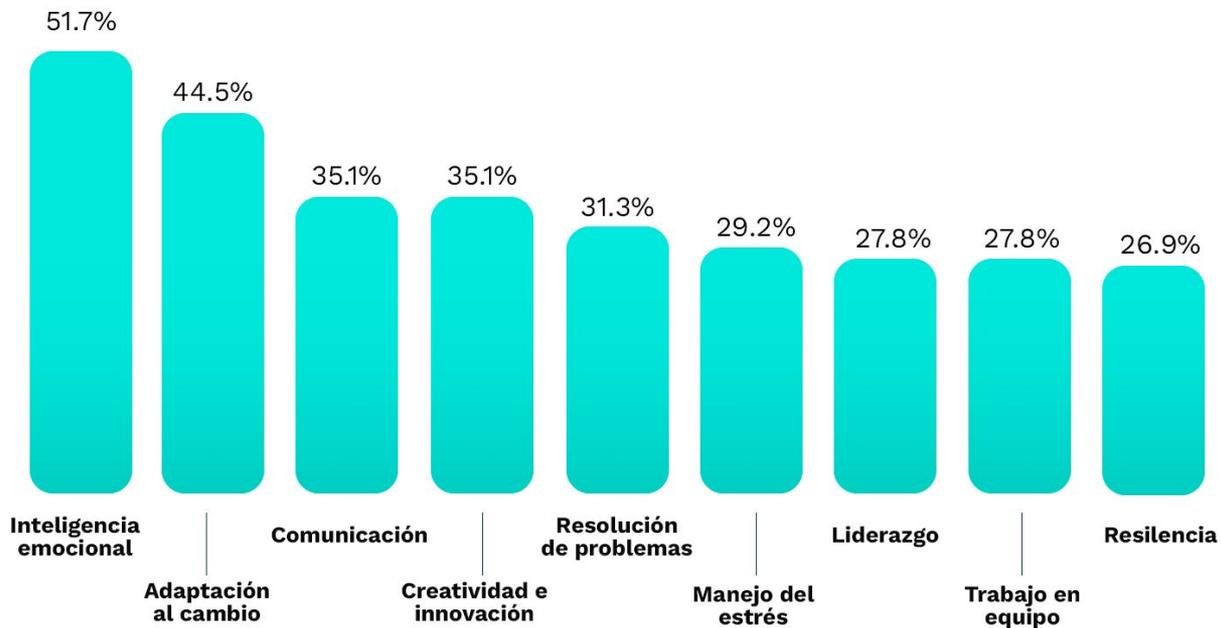
Upskilling y Reskilling



Habilidades requeridas en LATAM



Habilidades requeridas en LATAM



U Camp Method





Aprendizaje a través de proyectos reales.

Acompañamiento personalizado

Sesiones grupales.

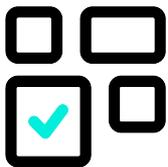
Clases en online

Acceso a comunidad internacional

Desarrollo de portafolio de proyectos

Habilidades validadas a través de insignias digitales

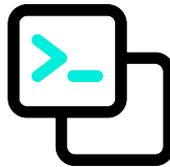
Horas de práctica equivalentes a meses de experiencia profesional.



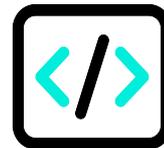
Diseño UX/UI



Ciencia de Datos e
Inteligencia
Artificial



Lenguaje de
programación Python



Creación de Contenido
y Marketing Digital



Desarrollo Web
Fullstack

Bootcamp Python

Duración: 4 meses*

Inicio: Primer lunes del mes

Metodología: 100% online en vivo

Horario de clase: Clases asíncronas

Asesorías grupales: 1 por semana

Dedicación semanal: 6 horas

Cantidad de horas totales: 280 horas.

Modalidad:

90% asíncrono y 10% síncrono



Módulo 1

Variables, Operadores y Cadenas de Texto

- ¿Qué es Python?, Filosofía Python, Descarga e instalación, ¡Hola Mundo!
- Tipos de variables, Nomenclatura de variables, Operadores, Salida estándar: Función 'Print()'; Entrada estándar: Función 'Input()'; Errores comunes
- Introducción a Git - Subir un proyecto, add, commit, push, pull y colaboración
- Cadenas de texto (strings): Uso y métodos
- Validación de datos introducidos por el usuario

Módulo 2

Estructuras de control y colecciones

- Consideraciones previas, Condicionales: Estructura If, Estructura If-Else, If-Elif-Else, Ciclo For, Ciclo While
- Listas, Tuplas, Conjuntos, Diccionarios, Estructuras Pila y Fila
- Consideraciones posteriores: sentencias continue, break y función exit()
- Crear y manipular un conjunto de datos mediante identificadores

Módulo 3

Funciones, Módulos y Paquetes

- ¿Para qué usar funciones?, Documentación (docstrings), Ámbitos y alcance de variables, parámetros y argumentos, Parámetros opcionales
- *args y **kwargs, Valores de retorno, Recursividad, Funciones Lambda, Función ZIP, compresión de listas
- Programa estructurado en módulos, Sentencia Import, Módulos estándar, Bibliotecas de funciones (Library)
- Definir funciones para consultar, desplazar y agregar datos a un dataset (conjunto de datos) de prácticas previas y establecerlo como un programa por módulos, llamándolo desde otro archivo.

Módulo 4

Manejo de Archivos, Excepciones y Consumo de APIs

- Manejo de excepciones y control de errores
- Función Open/Método Close, Modos de escritura
- Sentencia, métodos del objeto tipo file
- Construcción de peticiones HTTP a una API

Proyectos a desarrollar:

1. **Calculadora IMC**
2. **Validación de operaciones y datos**
3. **Simulación de máquina Galton**
4. **Construye un pokedex**

Obtendrán un certificado que acredite haber culminado el programa y una insignia digital, por proyecto, que avala la habilidad y proyectos desarrollados.



- Insignia al terminar cada proyecto.
- Es requisito asistir al 85% de clases + presentar los proyectos para la entrega.
- Insignia con el respaldo de **Acreditta** Empresa internacional que emite insignias para reconocer conocimientos.
- Diploma expedido por la **Universidad UTEL**.



Empresas que confían en U Camp Talent



Adriana Caicedo
Directora de Branding -
PR- S4L S4learning

Decidimos optar por el Bootcamp de Diseño UX/UI para capacitar a nuestro equipo de Social Media y definitivamente cambiaron la perspectiva de trabajo del equipo. Ahora el desarrollo de proyectos va enlazando con metodologías como Design Thinking y permite que nuestros clientes estén 100% satisfechos.



Alfredo Hernández
Front End Kushki

Como coach en U Camp me enorgullece ser testigo de la evolución de los equipos que se deciden a prepararse con nosotros. Desde que comienzan con conocimientos en cero hasta que logran dominar una herramienta o tecnología. Definitivamente, el entrenamiento que realizan cambia su perspectiva y los impulsa a llegar a ese siguiente nivel que tanto se busca.



Alonso Ramos
Project & Digital Marketing
Manager

Nuestra experiencia con U Camp fue excelente. No solo por el contenido del Bootcamp sino también, por el acompañamiento que recibió nuestro staff por parte de los coaches. La currícula del programa está bastante actualizada, sobre todo con manejo de RRSS. Esto nos ha permitido ayudar a nuestros clientes con nuevas estrategias de creación de contenidos a nivel transversal.



Potencia el talento de tu equipo en tiempo récord

Para ventas personalizadas puedes escribirnos o llamarnos a: [525536841409](tel:525536841409)

