

Fundamentos de Diseño UX/UI

05 de septiembre

Quiénes somos

Somos una plataforma **EdTech** en la que a través de nuestros Bootcamps y MicroDegrees, adquirirás **hard** y **soft skills** de las más demandadas en las profesiones del presente y del futuro.

Gracias a nuestro "**U Camp Method**", aprenderás desde cero, habilidades técnicas en tiempo récord y crearás proyectos reales a través de una **experiencia única de aprendizaje** y siempre con el acompañamiento de nuestros coaches expertos quienes cuentan con años de experiencia en la industria.





- 01** U Camp
 - 02** MicroDegree Fundamentos de Diseño UX/UI
 - 03** Staff U Camp y Coaches
 - 04** Mindset Digital
 - 05** Onboarding
 - 06** ¿Cómo funciona una U Class?
 - 07** Aprendizaje modular
 - 08** Temario
 - 09** Proyectos
 - 10** Auto-aprendizaje y acompañamiento
 - 11** Oportunidades profesionales
 - 12** Testimonios
 - 13** Insignia Digital
 - 14** Inscríbete en tres pasos
-

MicroDegree de Fundamentos de Diseño UX/UI

Aprende las nuevas tendencias en **Fundamentos de Diseño UX/UI** en este MicroDegree. Realiza proyectos de Análisis de Productos Digitales, Mapas de Empatía y Wireframes.



Fecha de inicio

05 de
septiembre



Duración

4 meses



Dedicación

6 hrs por
semana



Sesiones en vivo*



Inversión

De\$700 a \$500 MXS
mensuales



A quién va dirigido

El MicroDegree de Fundamentos de Diseño UX/UI, está dirigido a personas creativas, curiosas e interesadas en conocer las bases de Experiencia de Usuario y de Diseño de Interfaces, así como a Diseñadores Gráficos, Product Owners, Especialistas en MKT, Front-end Developers y cualquier perfil que quiera adquirir habilidades en Diseño UX/UI.



Tu experiencia en U Camp incluye

La inversión en el MicroDegree cubre todas las herramientas que necesitas, **sin costo extra.**

Descubre todos los detalles haciendo clic en el logo.



Microsoft Teams

Donde la colaboración,
las sesiones y el
acompañamiento
suceden.



Community Training

Plataforma de
aprendizaje en línea en
la que consultarás el
contenido del curso.



Algunas tecnologías que aprenderás

Aprende Diseño UX/UI, **crea tu portafolio de proyectos y da tus primeros pasos en la industria del Diseño UX/UI.**

Descubre todos los detalles haciendo clic en los logos.



Figma

Herramienta colaborativa de diseño bastante intuitiva que sirve para la creación de wireframes, prototipos y mockups.



miro

Pizarra digital colaborativa online, que se usa para la investigación, ideación, lluvias de ideas, mapas mentales y otras actividades colaborativas.

FigJam

FigJam

Aplicación que permite crear esquemas, diagramas, mapas mentales o tener sesiones creativas individuales o colaborativas.



Expertos y staff

Conoce a quienes te acompañarán en el MicroDegree:



Mauricio Angulo

Auditor
U Camp



Felipe Rosas

Experto
U Camp
Desarrollador de
contenido



Maya Grijalba

Experta
U Camp
Desarrolladora de
contenido



Andrea Carmona

Program Manager
U Camp



Equipo tutoría

Coaches de
Aprendizaje
U Camp



Araceli Campos

Directora
U Camp

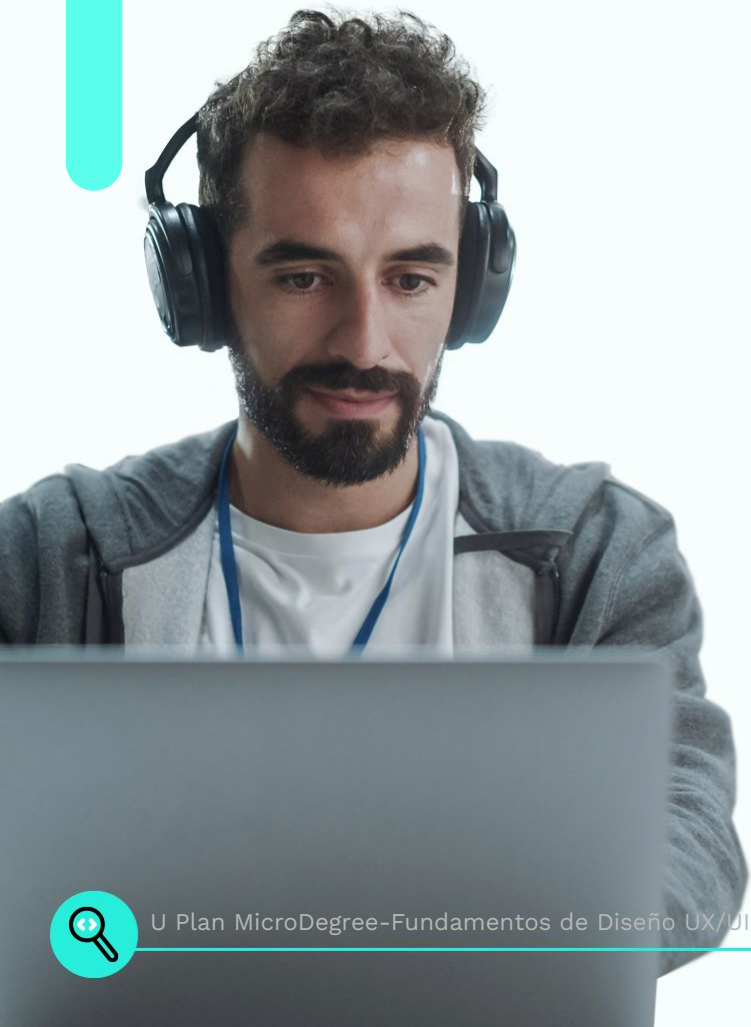




Mindset digital Manifiesto U Camp

La declaración de principios y valores con los que trabajamos y por los que actuamos.

- Todos pueden aprender cualquier cosa, **mientras tengan la motivación y sean perseverantes.**
- **Creemos en ser generosos con el conocimiento y multidireccionales, tod@s aportan, tod@s reciben.**
- **Aprendemos junt@s**, creemos en el aprendizaje colaborativo y en comunidad, siempre es mejor.
- Ensayamos, erramos, y aprendemos ágilmente.
- **Documentamos nuestros aprendizajes.**
- **Amamos el feedback** y pensamos que debe ser constante, en todas direcciones y que es la mejor herramienta para crecer.
- Buscamos progreso, **no buscamos perfección.**
- **Somos transparentes y francos.**
- Fomentamos desarrollar una **MENTALIDAD DE CRECIMIENTO. Cambia el “no puedo” por “aún no lo aprendo”.**



¿Cómo funciona una U Class?

Una U Class es una sesión de aprendizaje en vivo, donde se abordan dinámicas y casos reales de aplicaciones que enfrentan los Diseñadores UX/UI en su día a día. Siempre estarás acompañado de un Coach experto.



Actividades individuales y grupales

Ejercicios con diferentes niveles de dominio, guiados, abordados con herramientas de colaboración.



Resolución de dudas en vivo

Coaches estarán disponibles para resolver tus dudas en tiempo real.



Aprendizaje modular

Experiencia U Camper

1

Módulo 1

Introducción al Diseño UX/UI

4 semanas

Entenderás qué es UX y UI y la diferencia entre estos; conocerás los principios del buen diseño, qué es usabilidad y cómo empatizar con las y los usuarios de un producto digital.

2

Módulo 2

Investigación: Conociendo a las personas usuarias.

4 semanas

Conocerás las principales metodologías de investigación de usuarios, cómo y por qué usarlas, además desarrollarás user-personas, user-journey y benchmark de competidores.



Aprendizaje modular

Experiencia U Camper

3

Módulo 3

Manos a la obra: Boceto y diseño de wireframes

4 semanas

Entenderás diferentes procesos para el diseño de un producto digital, desde un boceto físico hasta un prototipo de alta calidad. Además, crearás pantallas para el diseño final de un producto digital usando Figma.

4

Módulo 4

¿Y ahora qué? Propuesta a tus stakeholders

4 semanas

Entenderás el proceso de entrega final con equipos de desarrollo y cómo hacer testeos con diferentes herramientas que influyen en las siguientes iteraciones del producto digital.



Temario

Módulo 1

Introducción al Diseño UX/UI

- Introducción al Diseño de Experiencia de Usuario (UX) y Diseño de Interfaces (UI).
- Diseño de Interfaces (UI).
- Empatizar con los usuarios para entender sus necesidades.
- Leyes del Diseño de Experiencia de Usuario (UX) y principios de Gestalt.
- Proyecto: Análisis de funcionalidad.

Módulo 2

Conociendo a las personas usuarias. Investigación

- Entendimiento del problema: Necesidades de las y los usuarios, el negocio y el objetivo del producto digital.
- Investigación de usuarios: Encuestas y entrevistas
- User Personas.
- Los pasos que debe hacer un usuario para lograr un objetivo (User Journey).
- Proyecto: Análisis de competidores y definición de user personas.

Módulo 3

Manos a la obra. Boceto y diseño de wireframes

- Arquitectura de información: Qué es y qué le aporta a un producto digital.
- Creación de Wireframes en Figma. Tipos de Wireframes y prototipos.
- UI Kit e introducción a Sistema de Diseño (Design System).
- Testeo del producto en usuarios finales.
- Proyecto: Diseñar las pantallas del flujo.

Módulo 4

¿Y ahora qué? Propuesta a tus stakeholders

- Presenta tu propuesta a tu equipo o clientes.
- Cómo entregar los mockups para Desarrollo.
- El equipo de trabajo que encontrarás en una empresa tech.
- Testeo de interfaz con herramientas de research: Lookback, Hotjar.
- Proyecto: Crear un caso de estudio para presentar tu trabajo.



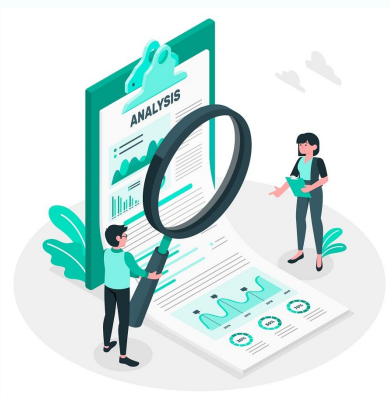
Proyectos

Módulo 1 - Introducción al Diseño UX/UI

Proyecto 1

Análisis de una funcionalidad

Crearás un documento de producto donde se va a analizar: Contexto, objetivos, alcance, funcionalidades principales.

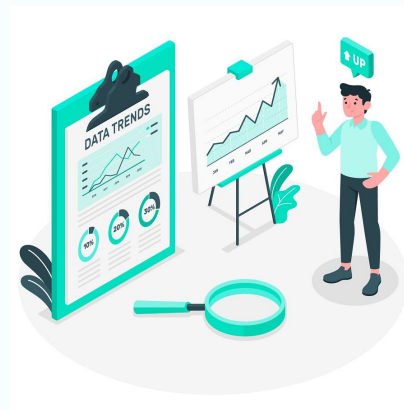


Módulo 2 - Conociendo a las personas usuarias. Investigación

Proyecto 2

Análisis de competidores y definición de user personas

Comparar fortalezas, debilidades, y funcionalidades.



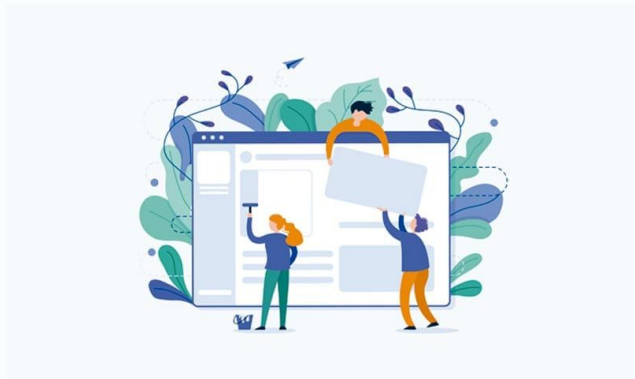
Proyectos

Módulo 3 - Manos a la obra. Boceto y diseño de wireframes

Proyecto 3

Diseñar las pantallas del flujo de usuario en Figma

Realizar un flujo en Figma.

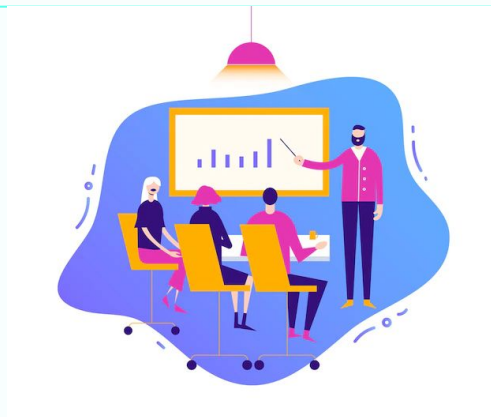


Módulo 4 - ¿Y ahora qué? Propuesta a tus stakeholders

Proyecto 4

Caso de estudio para presentar tu trabajo

Crear un caso de estudio donde se muestre el diseño de algunas pantallas de un producto digital.



Auto-aprendizaje y acompañamiento

Aprender algo nuevo es un gran reto, por eso el *staff* de **U Camp** siempre estará dispuesto a resolver cualquier *bug* o duda para que tu experiencia de aprendizaje no tenga límites.



Foros abiertos Q&A con Coaches y compañeros.

Salas de chat en Microsoft Teams para compartir avances, logros del equipo y recursos que son útiles para todos.



Sesiones grupales en vivo para Q&A

Reuniones en vivo con los Coaches para resolver dudas del contenido que has aprendido.



Soporte técnico

¿Microsoft Teams no responde? Escribenos nosotros te ayudamos.



Oportunidades profesionales

Como U Camper podrás **conseguir trabajos especializados y bien remunerados**, algunos ejemplos son:

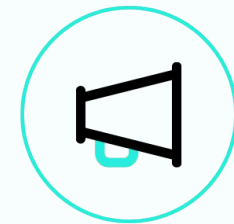
- Diseñador UX
- Diseñador UI
- Diseñador web
- Lider de diseño
- UX Research
- Product designer



La industria IT, en promedio, es la mejor pagada del mercado. ¿Sabías qué los sueldos en trabajos relacionados con Diseño UX/UI oscilan entre los \$20,000 - \$40,000 MXN? Y si hablas inglés, podrías triplicar esa cantidad y trabajar en mercados extranjeros.



Testimonios de U Campers +1500 estudiantes



“Las clases fueron muy buenas, nos ayudaron a resolver dudas, las cosas que no quedaron muy claras se volvieron explicar **y hubo mucha interacción**”

Eduardo - Estudiante de informática

“El objetivo es crear, ser perseverante y generoso. Me sirvió mucho **la retroalimentación**”

Antonio - Gerente de sistemas

“Es un esfuerzo en conjunto, un **60% el interés del estudiante** por aprender y un **40% el soporte que nos brindan**. Estar ahí, acompañarnos en las clases, despejar dudas, los avances. Eso es lo que marca la diferencia”

Eduardo - Estudiante de informática

“Me hicieron sentir que todos podemos aprender, que todos podemos sacar lo mejor de este tipo de cursos y que no es necesario ser una persona erudita para aprovecharlo. **Todos podemos aprender de todos.** Eso es lo mejor del U camp”

Antonio - Gerente de sistemas

“Lo mejor fue trabajar en equipo, aportar ideas y sugerencias entre los compañeros para **ayudarnos y ser solidarios.**”

Roman - Profesor

“Me gustó la claridad con que exponen, la forma de trabajo, **los coaches que se ve que saben** y la disponibilidad de responder dudas.”

Roman - Profesor



Insignias digitales



- Recibe una insignia al terminar cada proyecto.
- En total podrás recibir hasta cuatro insignias, todo del cumplimiento de entregas de proyectos.
- Muéstrale al mundo tus avances académicos y profesionales.
- Aprovecha este nuevo formato para almacenar, verificar y compartir tus logros.
- Como egresado de U Camp recibirás una insignia de aprobación.
- Insignias con el respaldo de **Acredita y Credly**.



Portabilidad y almacenamiento digital.



Posicionamiento del perfil profesional.



Mayor transparencia de habilidades y competencias.



Mejores oportunidades de trabajo.



Verificación inmediata.



Inscríbete en línea en 3 pasos



1

Completa el formulario

Cuéntanos de ti y por qué quieres aprender Fundamentos de Diseño UX/UI. **Comienza haciendo clic en “Inscríbete ahora”**

2

Asegura tu lugar

Realiza el pago de tu primera mensualidad de \$~~700~~ a \$500 (MXN)

3

¡Ya Te llegará un correo de bienvenida con todo lo que necesitas saber para atender tu sesión de onboarding.



MicroDegree Fundamentos de Diseño UX/UI

Inicio de clases: **05 de septiembre**

Fecha límite de inscripción: 31 de agosto
Vacantes limitadas por lanzamiento.

Inscríbete ahora



Para ventas personalizadas puedes
escribirnos o llamarnos a: [525536841409](tel:525536841409)

