



# Fundamentos de Desarrollo Web

U Plan Fundamentos de desarrollo Web

- [01 Fundamentos de Desarrollo Web](#)
  - [02 Herramientas](#)
  - [03 Tecnologías](#)
  - [04 Instructores y Staff del Bootcamp](#)
  - [05 Mindset Digital](#)
  - [06 ¿Cómo es la estructura del bootcamp?](#)
  - [07 ¿Cómo está estructurado el contenido?](#)
  - [08 Roles](#)
  - [09 Aprendizaje Modular](#)
  - [10 Temario](#)
  - [11 Proyectos](#)
  - [12 Evaluación](#)
  - [13 Auto-aprendizaje y Acompañamiento](#)
  - [14 Nuevas Oportunidades](#)
  - [15 Insignia Digital](#)
  - [16 Testimonios](#)
  - [17 Precios](#)
- 



# Fundamentos de Desarrollo Web

Un entrenamiento que te permitirá adquirir los conocimientos y la experiencia necesaria para ingresar en el mundo del Desarrollo Web como un profesional de T.I.

**Es el primer paso de tu nueva carrera profesional.**



## Fecha de inicio

05 de septiembre



## Duración

4 meses



## Dedicación

6 hrs por  
semana



## Sesiones en vivo de Q&A



# A quién va dirigido

El Bootcamp de Fundamentos de desarrollo web, va dirigido a personas que estén interesadas en iniciar en el mundo del digital y de desarrollo web, ya sea para completar conocimientos, desarrollar un emprendimiento o crecimiento profesional.



# Tu experiencia en U Camp incluye

La inversión en bootcamp cubre todas las herramientas\* que necesitas, **sin costo extra.**

Descubre todos los detalles dando clic en los logos



## Microsoft Teams

Donde la colaboración, las sesiones y el acompañamiento suceden.



## Visual Studio Code

Es el editor de texto en el que escribiremos código y desarrollaremos los proyectos.



## Github

Plataforma de contenidos donde puedes consultar los temas o las actividades que se vienen, en todo momento.



## Community Training

Plataforma de Aprendizaje en Línea en la que consultarás el contenido que estudiarás.

\*Descubre todos los detalles dando clic en los logos



# Las tecnologías que aprenderás

Aprende Fundamentos de desarrollo web y **crea tu portafolio e iniciarte en la industria tecnológica:**

Descubre todos los detalles dando clic en los logos

HTML



HTML

Lenguaje de etiquetas para el desarrollo y maquetación de sitios web.

CSS



CSS

Lenguaje que maneja el diseño y presentación de las páginas web.



JavaScript

Lenguaje de programación que te permitirá implementar funciones avanzadas en tus proyectos.



Bootstrap

Lenguaje de programación que te permitirá implementar funciones avanzadas en tus proyectos.

\*Descubre todos los detalles dando clic en los logos



U plan Bootcamp - Fundamentos de Desarrollo Web- Herramientas



# Expertos y staff

Conoce al equipo que desarrolló este Bootcamp y a quienes te acompañarán en este camino



**Rodolfo Ferro**

Auditor en U Camp,  
Lead ML Engineer Zetalabs



**Jesús Guzmán**

Desarrollador de  
Contenido en U Camp  
Product Engineer for  
EDU Microsoft



**Luis Carlos Reyes**

Desarrollador de  
Contenido



**Cristina García**

Tutora U Camp



**Araceli Campos**

Directora U Camp



**Nancy Salazar**

Coach Instructor  
U Camp

\*Los coaches pueden cambiar en cualquier momento durante el transcurso del Bootcamp



U plan Bootcamp Fundamentos de Desarrollo Web - **Expertos y Staff**





# Mindset digital Manifiesto U camp

La declaración de principios y valores con los que trabajamos y por los que actuamos.

- Todos pueden aprender cualquier cosa, **mientras tengan la motivación y sean perseverantes.**
- **Creemos en ser generosos con el conocimiento y multidireccionales, tod@s aportan, tod@s reciben.**
- **Aprendemos junt@s,** creemos en el aprendizaje colaborativo y en comunidad, siempre es mejor.
- Ensayamos, erramos, y aprendemos ágilmente.
- **Documentamos nuestros aprendizajes.**
- **Amamos el feedback** y pensamos que debe ser constante, en todas direcciones y que es la mejor herramienta para crecer.
- Buscamos progreso, **no buscamos perfección.**
- **Somos transparentes y francos.**
- Fomentamos desarrollar una MENTALIDAD DE CRECIMIENTO. **Cambia el “no puedo” por “aún no lo aprendo”.**

# ¿Cómo es la estructura? Microdegree

## Contenido virtual

El contenido se divide en módulos y estará disponible 24/7. Lo encontrarás en formato video, lectura, quizzes, infografías, etc.

## Sesiones Q&A en Vivo (U Class)

Al finalizar cada módulo, tendrás sesiones de aprendizaje en vivo donde solucionarán dudas referente a los temas vistos.

## Comunidad de U Campers

Comparte tu trabajo con la comunidad. Recibe retroalimentación por parte de otros U Campers, compara con otras soluciones y sigue codeando.



# ¿Cómo está estructurado el contenido?

- El contenido se encontrará dentro de **Microsoft Community Training**.
- Podrás consultarlo a tu tiempo y según tu disponibilidad, dentro de **las fechas pautadas** para ello.
- Están organizados por módulos y se liberarán **en fechas clave**.
- El contenido está enfocado a que realices un **entregable final** para que practiques lo que vas aprendiendo.



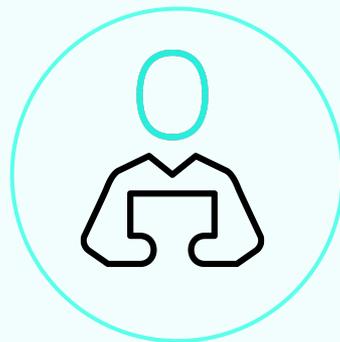
# Roles que dan soporte al estudiante



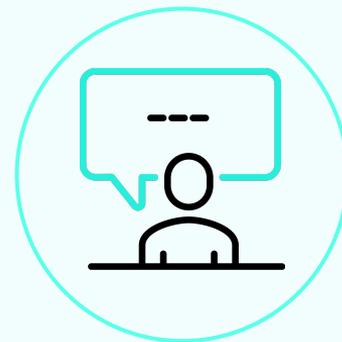
**Coach instructor**



**Coach de aprendizaje**



**Program manager**



**Soporte técnico**



# Aprendizaje modular

## Experiencia U Camper

# 1

### Módulo 1

#### Pre-Work y Conceptos generales de programación

Duración: 1 semana

- Instalarán las herramientas que utilizarás a lo largo del bootcamp
- Descubrirás el mundo de los lenguajes de programación, sus paradigmas, la definición de programación frontend y el origen de la World Wide Web.

# 2

### Módulo 2

#### Git y Github

Duración: 1 semana

- Aprenderás a utilizar dos de las herramientas más comunes dentro del mundo de la programación: Git y GitHub.



# Aprendizaje modular

## Experiencia U Camper

### 3

#### Módulo 3

##### Fundamentos de HTML Y CSS

Duración: 2 semanas

- Aprenderás a maquetar sitios Web con HTML5 y a brindar estilos con CSS.

### 4

#### Módulo 4

##### Flexbox y CSS grids

Duración: 2 semanas

Diseñamos interfaces flexibles y profesionales con flexbox, el sistema que utiliza todos los frameworks CSS.



# Aprendizaje modular

## Experiencia U Camper

5

### Módulo 5

#### Fundamentos de JavaScript

Duración: 3 semanas

- Practicarás los fundamentos de la programación y escribirás tus primeras líneas de código en JavaScript.

6

### Módulo 6

#### DOM y eventos

Duración: 3 semanas

- Conocerás los componentes DOM, así como los eventos para seleccionar y manipular elementos de las páginas.



# Aprendizaje modular

## Experiencia U Camper

### 7

#### Módulo 7

##### Aplicación Crud y Github

Duración: 4 semanas

- Desarrollarás una aplicación en la cual el usuario pueda agregar, modificar, actualizar o borrar un dato específico.
- Crearás un website directamente en GitHub para subir tus proyectos.



# Temario

## Módulo 1

---

### Pre - Workout conceptos generales y programación

- o Instalación de Git
- o Instalación de Microsoft Teams
- o Instalación de Visual Studio Code
- o Creación de cuenta en GitHub
- o Lenguajes de Programación
- o Paradigmas de Programación
- o Frontend Development
- o Breve Historia de la World Wide Web

## Módulo 2

---

### Git y Github

- o Introducción a Git
- o Comandos Básicos en Git
- o Flujo de trabajo básico en Git
- o Introducción a GitHub
- o Trabajando con Repositorios en GitHub



# Temario

## Módulo 3

---

### Fundamentos de HTML Y CSS

- HTML: Etiquetas y Atributos
- CSS: Reglas y Declaraciones
- Bordes
- Márgenes
- Padding
- Fondos
- Texto y Fuentes

## Módulo 4

---

### Flexbox y CSS Grids

- Conceptos Flex
- Justify content
- Conceptos Align
- Conceptos Grid



# Temario

## Módulo 5

---

### Fundamentos de JavaScript

- JavaScript
- Sintaxis y Sentencias
- Funciones
- Objetos
- Clases

## Módulo 6

---

### DOM y Eventos

- DOM: Selección
- DOM: Manipulación
- Eventos



# Temario

## Módulo 7

---

### Aplicación Crud y Github page

- Single Page Application
- Secciones CRUD
- Crear y Clonar Repositorio
- Blog con Jekyll
- Customizar URLs



# Proyectos

## Módulo 1 Variables, Operadores y Cadenas de Texto

### Proyecto 1

“Landing de venta.”

Desarrollo de un sitio que tenga intención de comunicar un producto para su venta



## Módulo 2 Estructuras de control y colecciones

### Proyecto 2

“Crud app”

Desarrollo de una aplicación en el cual el usuario pueda agregar, modificar, actualizar o borrar un dato específico.





# Evaluación

- **2 Proyectos**
  - Co-evaluación
- **6 Quizzes**
  - Cuestionario de respuesta simple o múltiple



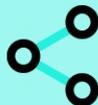
# Auto-aprendizaje y acompañamiento

Aprender algo nuevo es un gran reto, por eso el staff de **U Camp** siempre estará dispuesto a resolver cualquier bug o duda para que tu experiencia de aprendizaje no tenga límites.



## **Foros abiertos Q&A con Coaches y compañeros.**

Salas de chat en Microsoft Teams para compartir avances, logros del equipo y recursos que son útiles para todos.



## **Sesiones grupales de Codeo en vivo y Q&A**

Reuniones en vivo con los Coaches para desarrollar ejercicios o repasar todo lo visto en las U Class.



## **Soporte técnico**

¿Microsoft Teams no responde? Escríbenos nosotros te ayudamos.





## Nuevas oportunidades

Como U Camper podrás **descubrir si tu gusto por la programación es real.**

- Inicia tu camino en el mundo de la tecnología.
- Adquiere habilidades de programación necesarias para ganar competitividad en el mundo de la tecnología.
- Al contar con un nuevo perfil puedes aplicar por un mejor salario.

# Insignias digitales



- Recibe una insignia al terminar cada proyecto.
- Recibe 1 insignia al terminar el bootcamp.
- Muéstrale al mundo tus avances académicos y profesionales.
- Aprovecha este nuevo formato para almacenar, verificar y compartir tus logros.
- Como egresado de U Camp recibirás una insignia de aprobación.
- Insignias con el respaldo de **Acreditta y Credly**.



Portabilidad y  
almacenamiento  
digital



Posicionamiento del  
perfil profesional



Mayor transparencia de  
habilidades y  
competencias



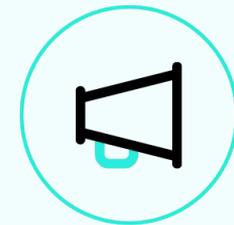
Mejores oportunidades de  
trabajo



Verificación  
inmediata



# Testimonios de U Campers +1000 estudiantes



“Las clases fueron muy buenas, nos ayudaron a resolver dudas, las cosas que no quedaron muy claras se volvieron explicar **y hubo mucha interacción**”

**Eduardo - Estudiante de informática**

“El objetivo es crear, ser perseverante y generoso. Me sirvió mucho **la retroalimentación**”

**Antonio - Gerente de sistemas**

“Es un esfuerzo en conjunto, un **60% el interés del estudiante** por aprender y un **40% el soporte que nos brindan**. Estar ahí, acompañarnos en las clases, despejar dudas, los avances. Eso es lo que marca la diferencia”

**Eduardo - Estudiante de informática**

“Me hicieron sentir que todos podemos aprender, que todos podemos sacar lo mejor de este tipo de cursos y que no es necesario ser una persona erudita para aprovecharlo. **Todos podemos aprender de todos.** Eso es lo mejor del U camp”

**Antonio - Gerente de sistemas**

“Lo mejor fue trabajar en equipo, aportar ideas y sugerencias entre los compañeros para **ayudarnos y ser solidarios.**”

**Roman - Profesor**

“Me gustó la claridad con que exponen, la forma de trabajo, **los coaches que se ve que saben** y la disponibilidad de responder dudas.”

**Roman - Profesor**



# Inscríbete en línea en 3 pasos



1

## Completa el formulario

Cuéntanos de ti y de por qué quieres aprender Fundamentos de Desarrollo Web **Comienza dando click en “Inscríbete ahora”**

2

## Asegura tu lugar

Realiza el pago de tu primera mensualidad de ~~\$699~~ a \$499 (MXN)

3

## ¡Ya estás dentro!

Te llegará un correo de bienvenida con todo lo que necesitas saber para atender tu sesión de onboarding.



# Fundamentos de Desarrollo Web

Inicio de clases: **05 de septiembre**

---

**Fecha límite de inscripción: 29 de agosto o cierre de vacantes.**

**Inscríbete**



Para ventas personalizadas puedes escribirnos o llamarnos a: [525536841409](tel:525536841409)

